



Ochtendprogramma proefstuderen

Technische Informatica

Adres

Wijnhaven 107
3011 WN Rotterdam

Wat kun je verwachten?

Tijdens de proefstuderen bij de Technische Informatica krijg je een korte inkijk in het leven van de eerstejaars studenten. Je krijgt de eerste les in Java programmeren met een bijbehorende opdracht. Tevens ga je aan de slag met de Arduino net als de eerstejaars studenten in het eerste project. Jouw doel voor vandaag is een stoplicht te maken.

Vorbereidende opdracht

Voor dit programma geldt geen voorbereidende opdracht

Meenemen

Neem pen en papier mee om aantekening te maken.

Consumpties

Tijdens het proefstudeerprogramma krijg je een drankje aangeboden. Extra consumpties zijn in de kantine te koop. Let op, met contant geld betalen is niet mogelijk.

Programma

08.30 – 09.00	Aanmelden in de centrale hal
09.00 – 09.30	Introductie/welkomstwoord bij de opleiding
09.30 – 10.45	Basis programmeren
10.45 – 11.00	Rondleiding
11.00 – 12.15	Basis elektro / embedded systemen
12.15 – 12.30	Afsluiting

Middagprogramma proefstuderen

Technische Informatica

Adres

Wijnhaven 107
3011 WN Rotterdam

Wat kun je verwachten?

Tijdens de proefstuderen bij de Technische Informatica krijg je een korte inkijk in het leven van de eerstejaars studenten. Je krijgt de eerste les in Java programmeren met een bijbehorende opdracht. Tevens ga je aan de slag met de Arduino net als de eerstejaars studenten in het eerste project. Jouw doel voor vandaag is een stoplicht te maken.

Vorbereidende opdracht

Voor dit programma geldt geen voorbereidende opdracht

Meenemen

Neem pen en papier mee om aantekening te maken.

Consumpties

Tijdens het proefstudeerprogramma krijg je een drankje aangeboden. Extra consumpties zijn in de kantine te koop. Let op, met contant geld betalen is niet mogelijk.

Programma

13.00 – 13.30	Aanmelden in de centrale hal
13.30 – 14.00	Introductie/welkomstwoord bij de opleiding
14.00 – 14.15	Basis programmeren
14.15 – 14.30	Rondleiding
14.30 – 16.45	Basis elektro / embedded systemen
16.45 – 17.00	Afsluiting