

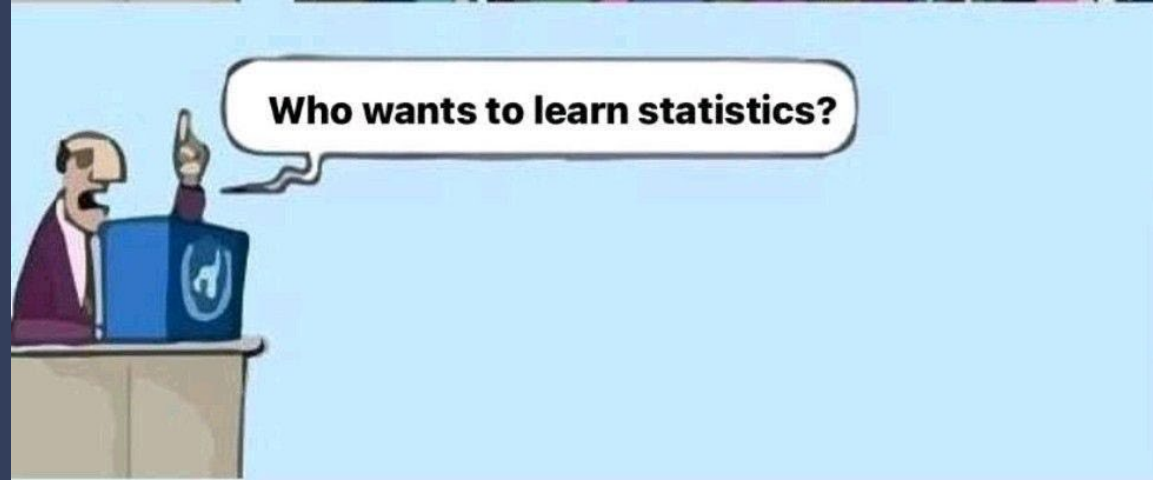
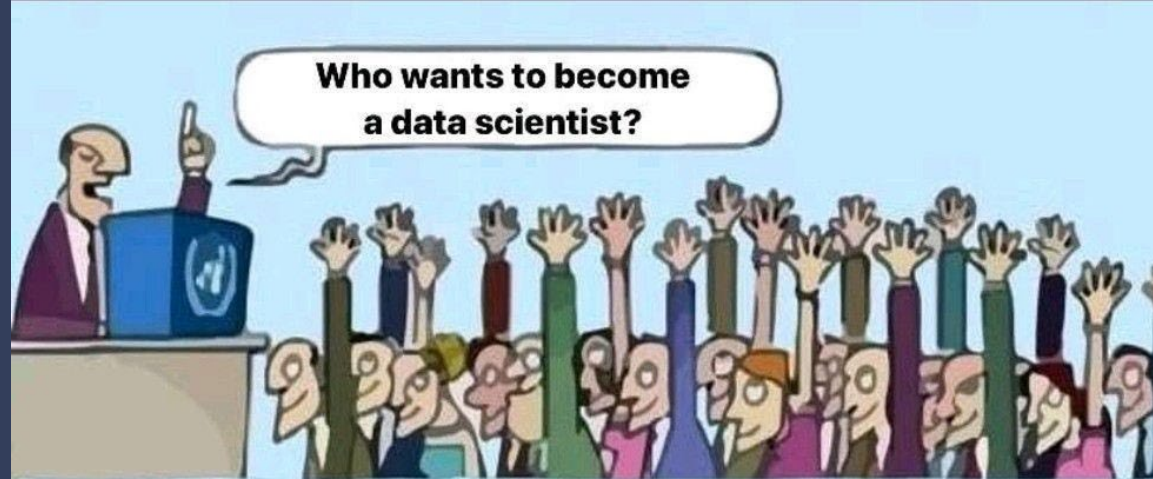


```
mirror_mod = modifier_ob.  
Start mirror object to mirror  
mirror_mod.mirror_object  
operation == "MIRROR X":  
mirror_mod.use_x =  
mirror_mod.use_y =  
mirror_mod.use_z =  
operation == "MIRROR Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True  
  
selection at the end -add  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier  
mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.selected_obj  
data.objects[one.name].sel  
print("please select exactly  
-- OPERATOR CLASSES ----  
  
types.Operator):  
X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"  
  
context):  
context.active_object is not
```

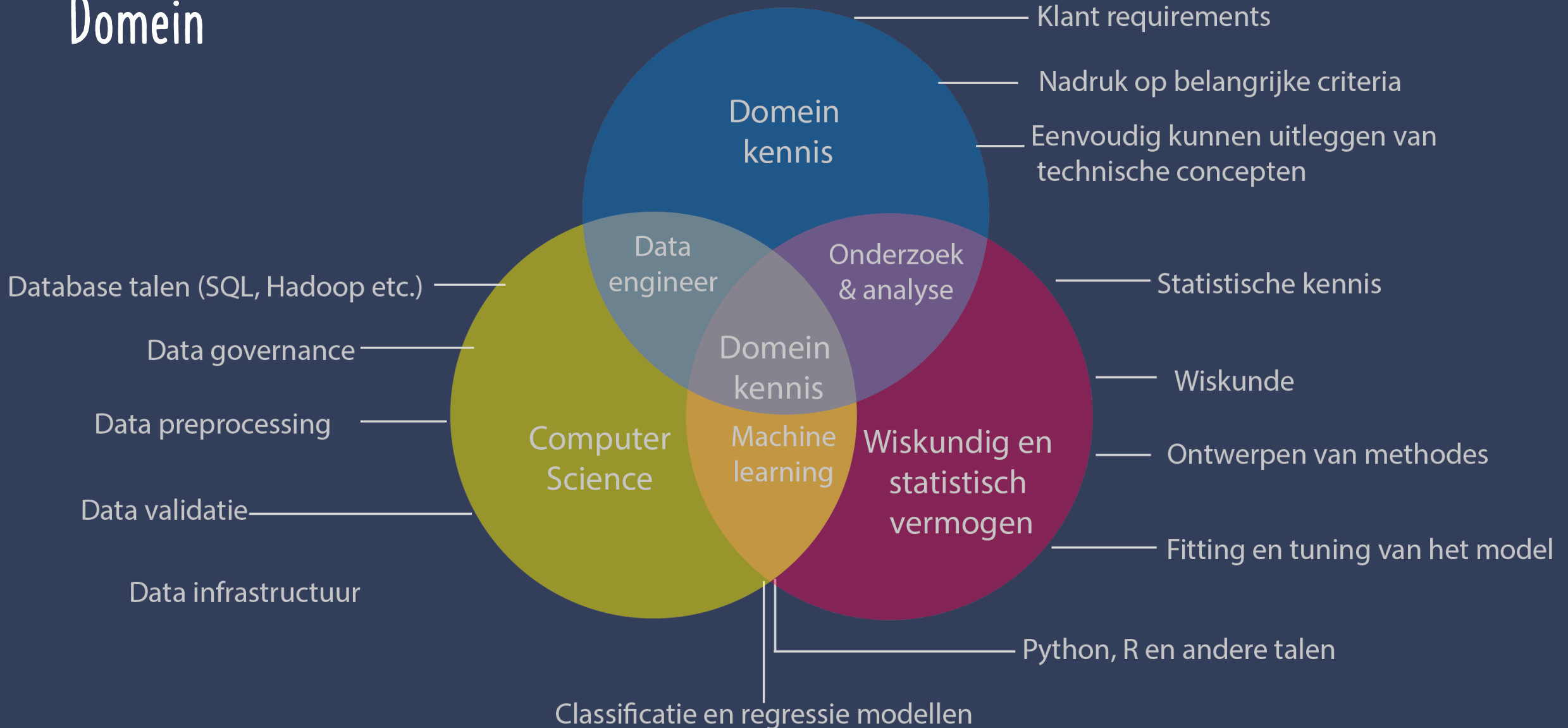


ADS&AI

Workshop Data science &
Data engineering

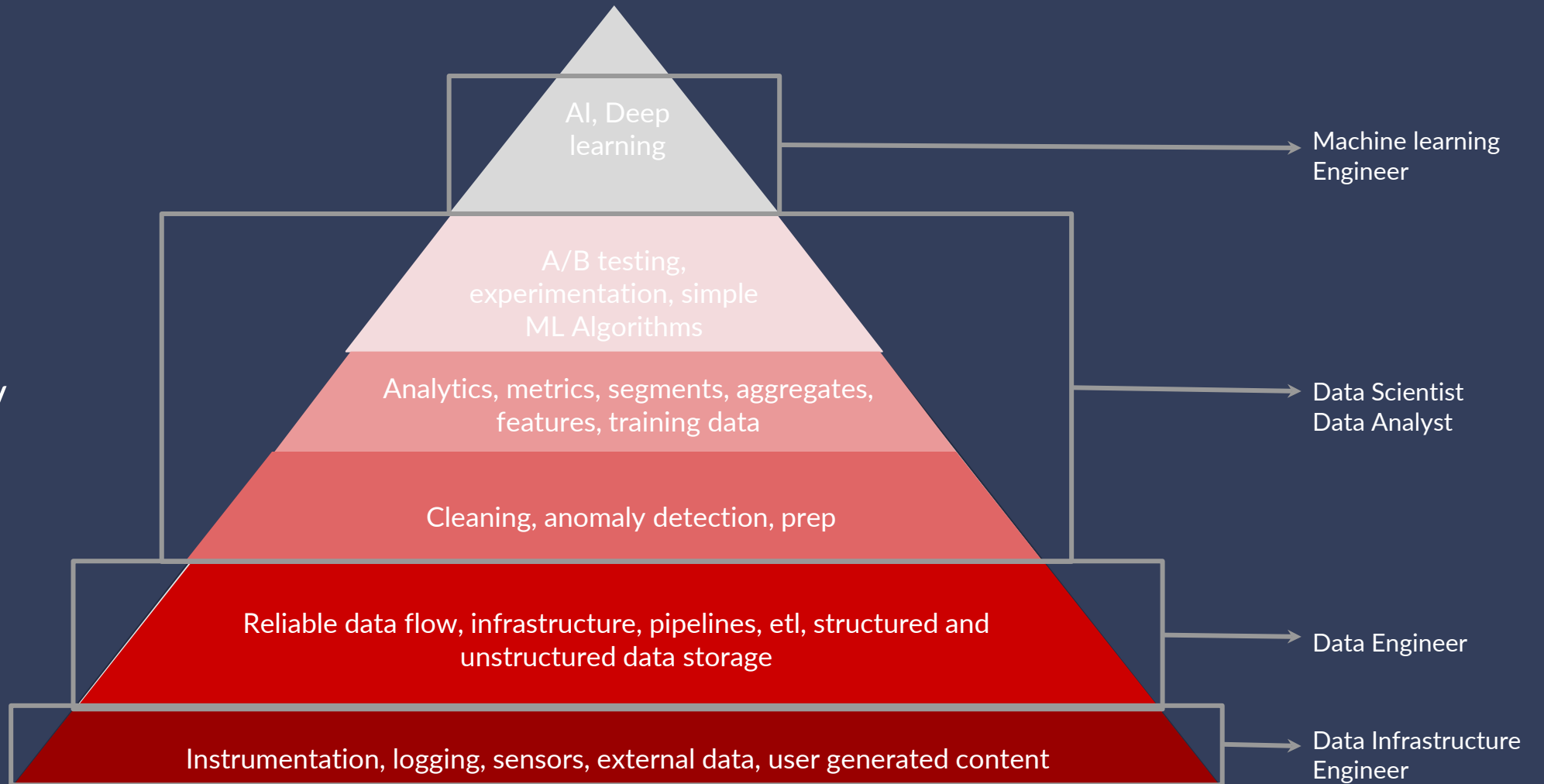


Domein



Data hiërarchie van de vraag

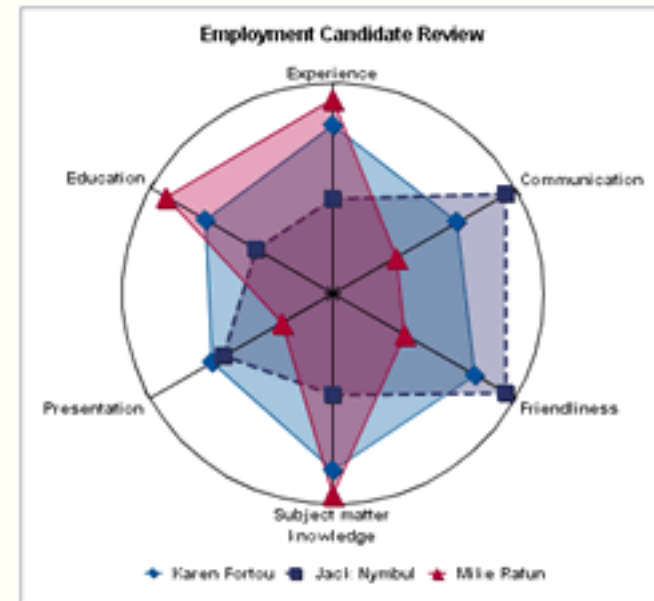
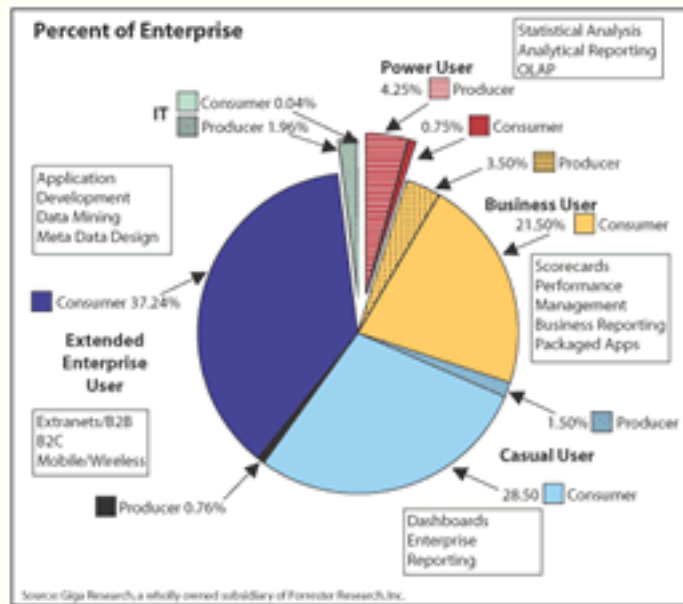
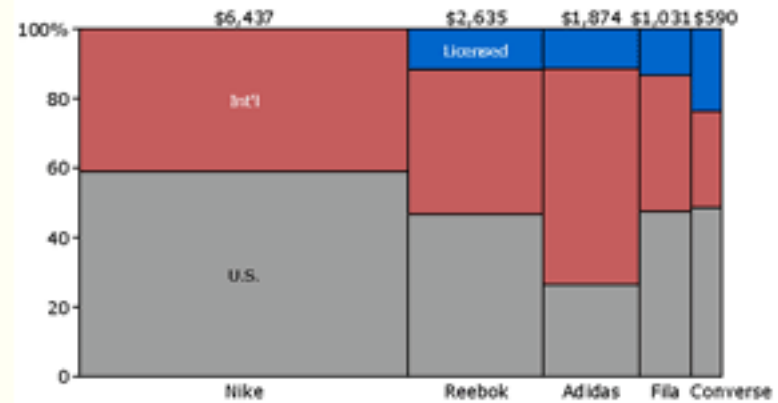
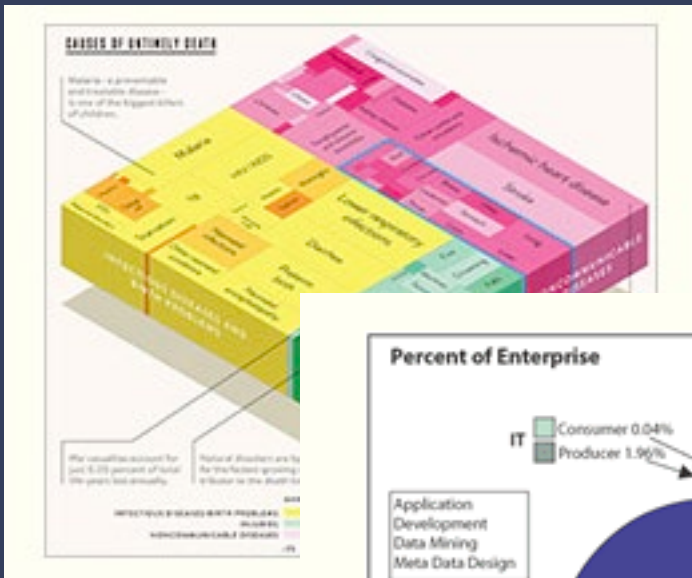
LEARN/
OPTIMIZE
AGGREGATE/
LABEL
EXPLORE/
TRANSFORM
MOVE/
STORE
COLLECT



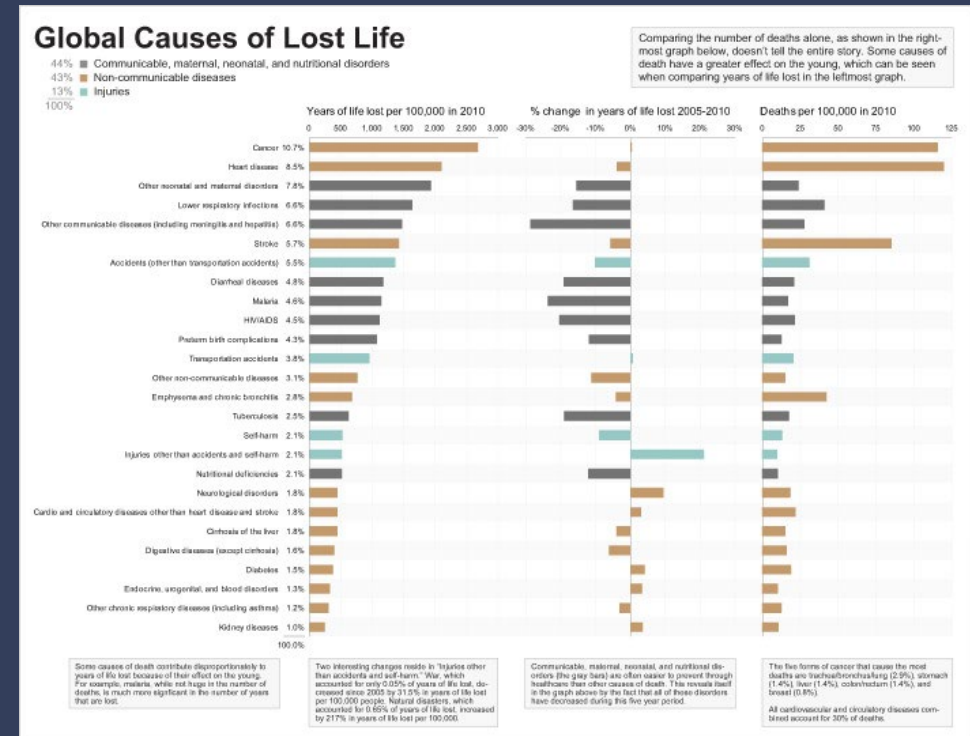
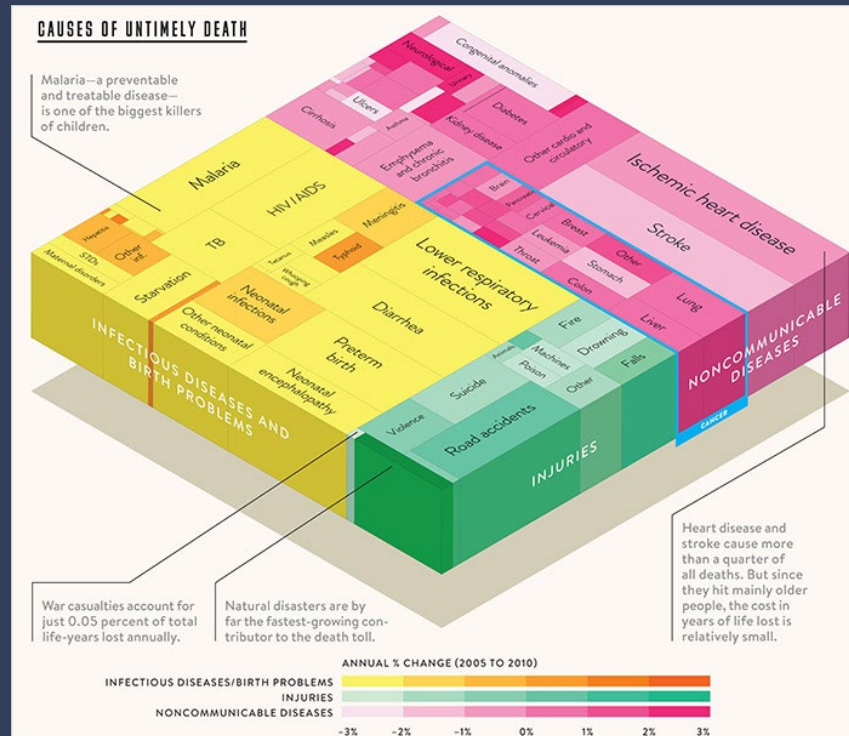
Kenmerken van de expertise gebieden

	DATA ENGINEER	DATA SCIENTIST	AI/ ML ENGINEER
Technisch	Python, SQL, R, Excel, PowerBI, SSIS, Informatica,, Tableau, Datamodels, etc.	Python, SQL, R, Jupyter notebook, Visualisatie, Story telling, etc.	Python, SQL, R, C#, C, Jupyter notebook, etc.
Praktisch	• Kan beslissingen nemen wanneer niet alle informatie beschikbaar is. • Kan een duidelijk proces van monitoren en meten van resultaten neerzetten. • Kan kritische en conceptueel denken	• Uitstekend beoordelingsvermogen • Analytische mindset • Creatief in problem solving • Data visualisatie en storytelling skills	• Uitstekend beoordelingsvermogen • Analytische mindset • Creatief in problem solving • Precies, oog voor details • Uitstekende programmeur
Persoonlijk	• Uitstekende communicatie skills • In grote en kleine groepen op verschillende niveaus • Ethisch/ moreel besef is goed ontwikkeld	• Uitstekende communicatie skills • Inspirerend team leider • Kan met allerlei afdelingen samenwerken • Neemt initiatieven • Ethisch/ moreel besef is goed ontwikkeld	• Goede communicatie skills • Creatieve toepasser • Kan out-of-the box denken. • Ethisch/ moreel besef is goed ontwikkeld

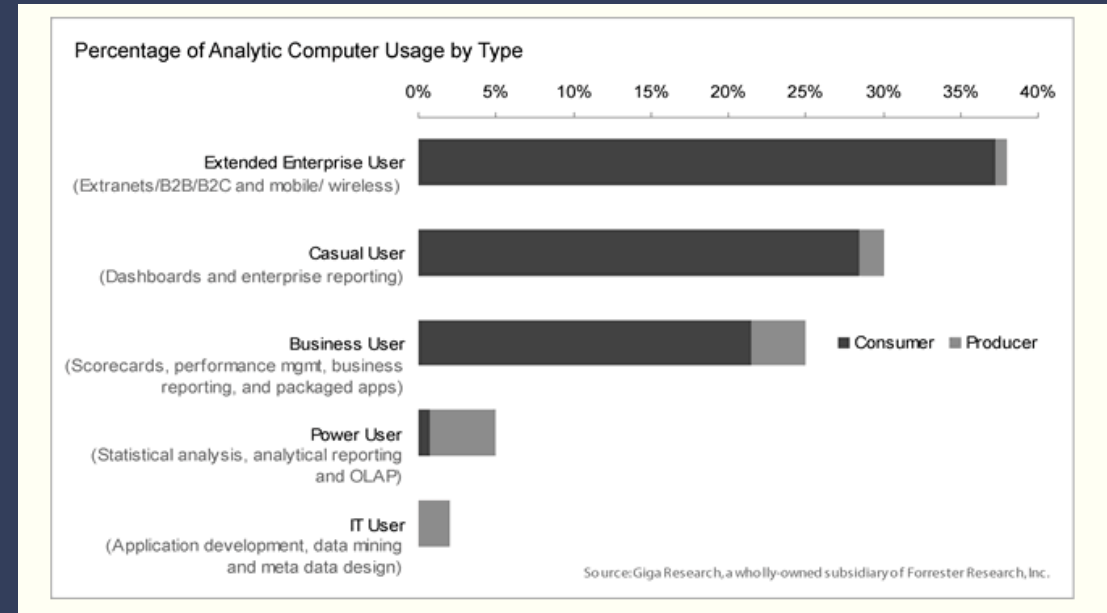
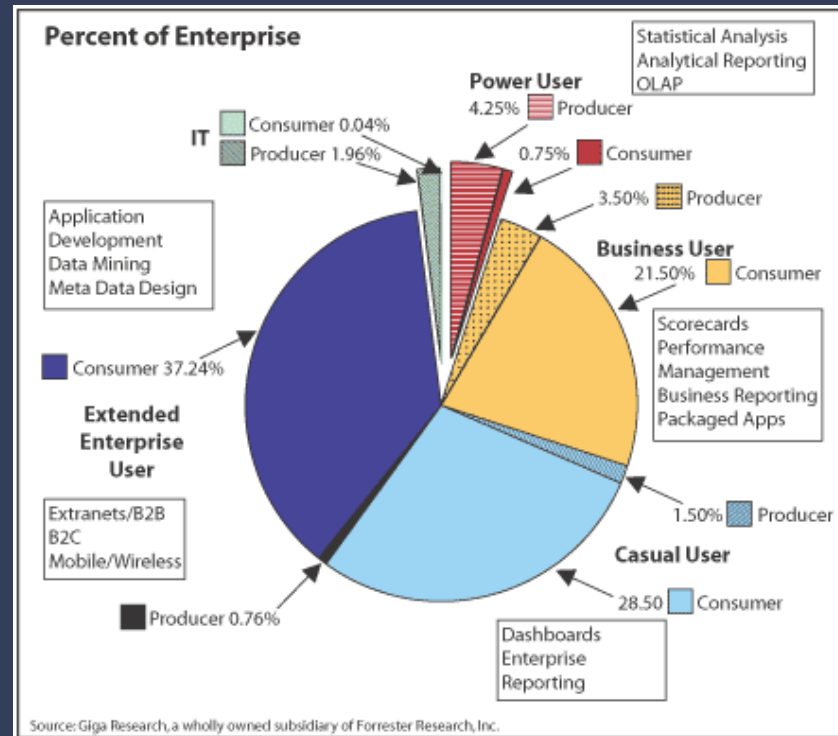
Visualisatie



Het lijkt mooi, maar het kan beter



Zie je het verschil in duidelijkheid

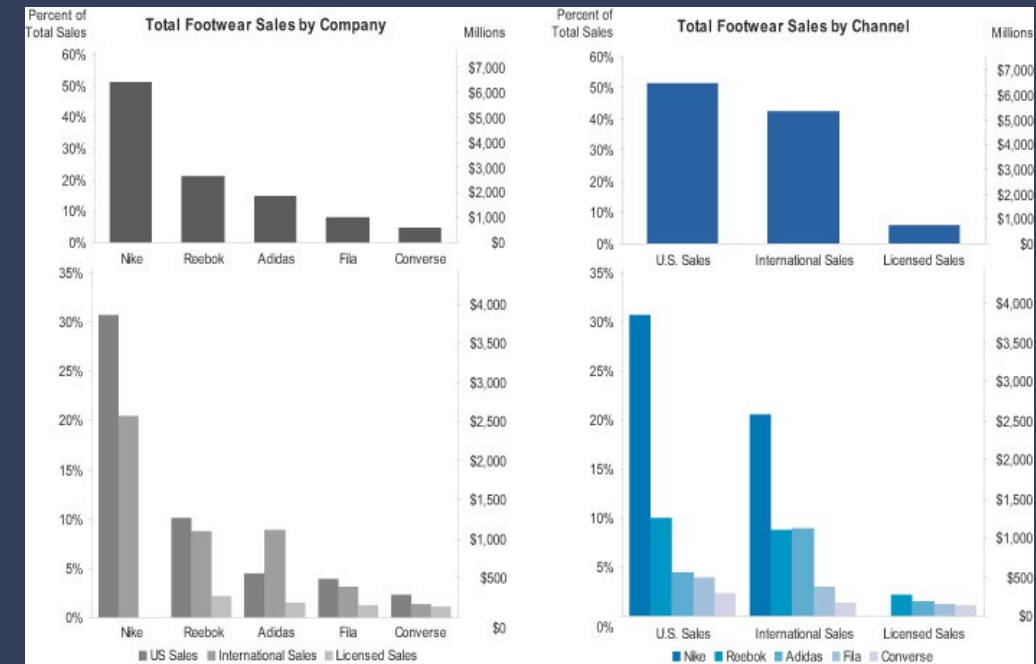
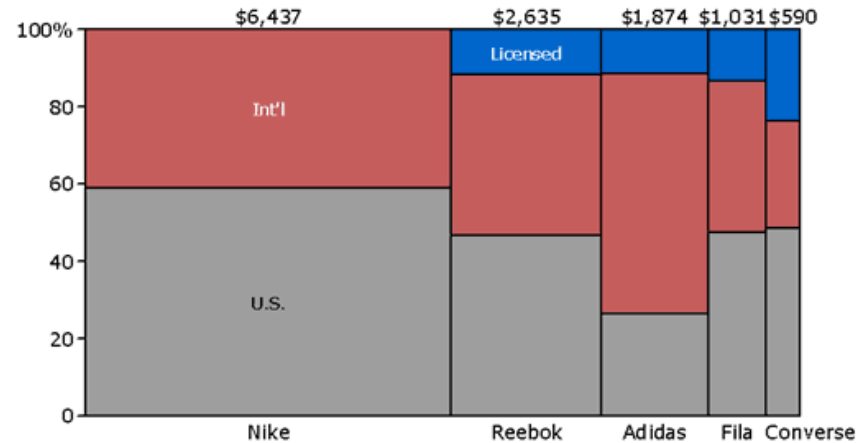


Soms heb je meer dan 1 plaatje nodig

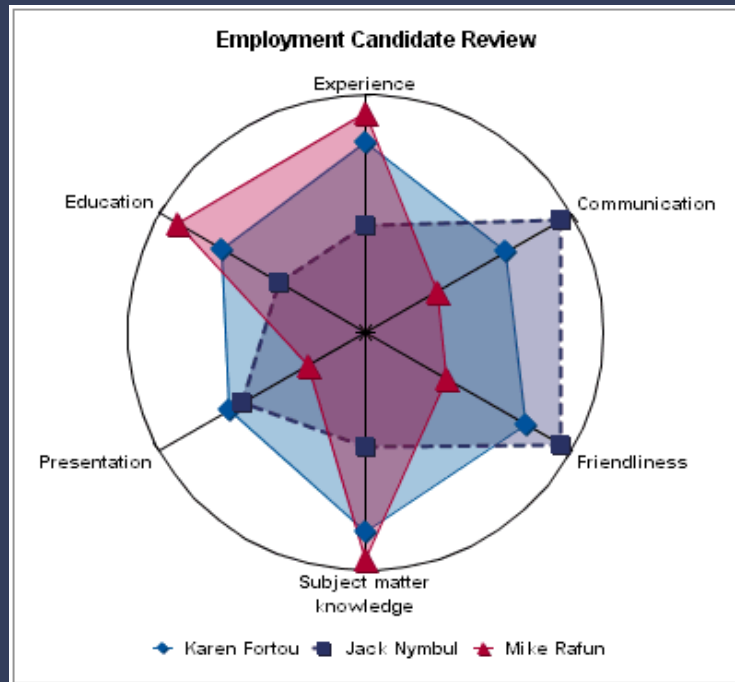
Marimekko Chart

Nike dominates its top four competitors with a mix of U.S. and international sales.

Footwear Sales in \$ Million



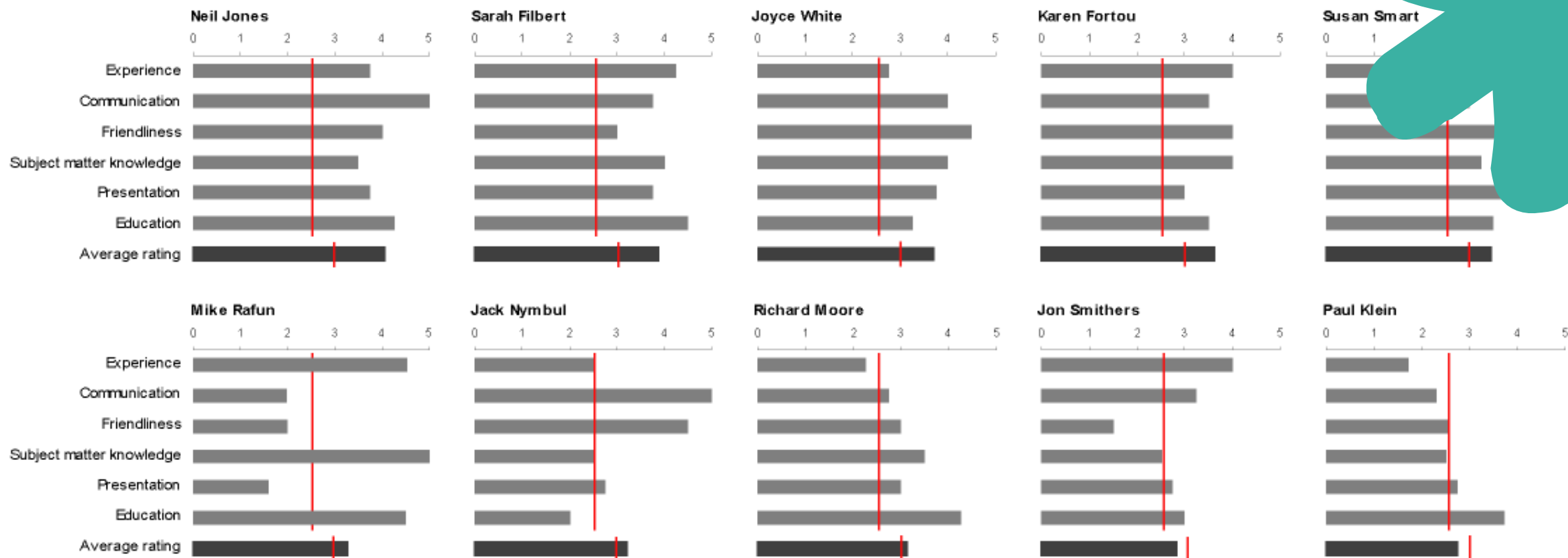
Of helemaal geen plaatje



Employment Candidate Review			
Rating Areas	Candidates		
	Karen Fortou	Mike Rafun	Jack Nymbul
Experience	4.00	4.50	2.50
Communication	3.50	2.00	5.00
Friendliness	4.00	2.00	4.50
Subject matter knowledge	4.00	5.00	2.50
Presentation	3.00	1.50	2.75
Education	3.50	4.50	2.00
Average Rating	3.67	3.25	3.21

Of heel veel plaatjes

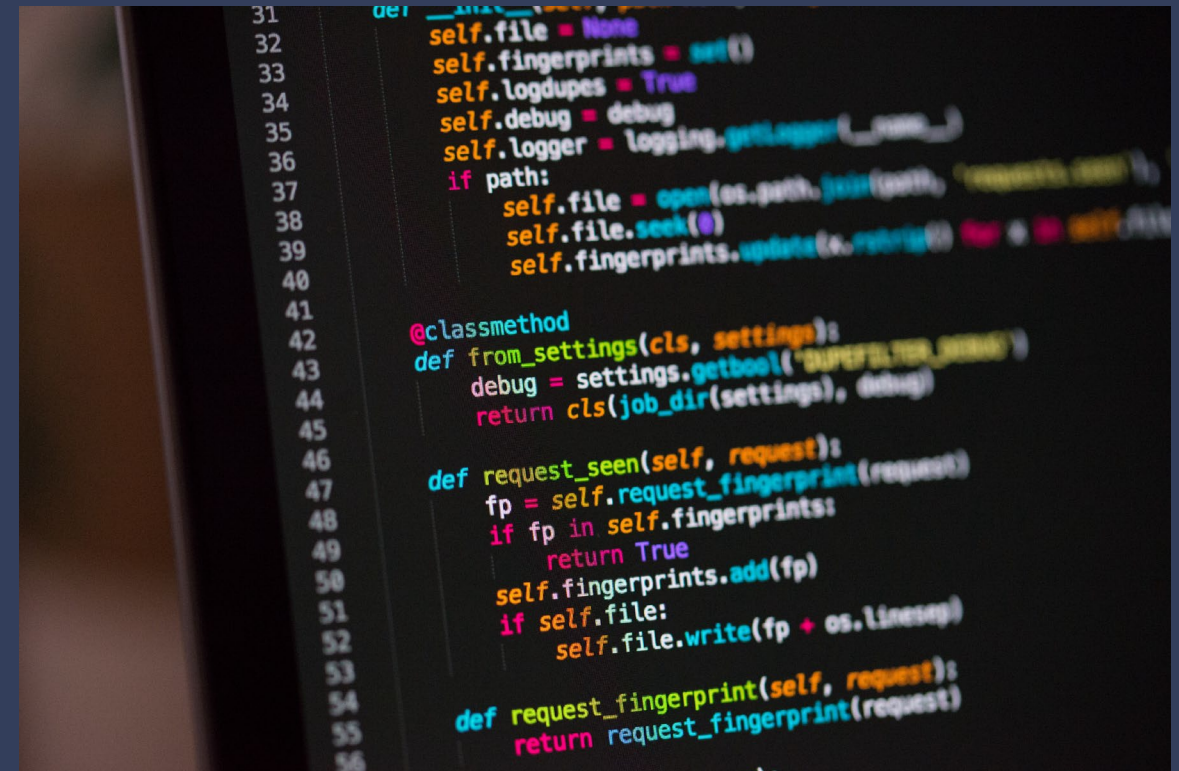
Employee Candidate Review



Note: The red lines indicate the minimum ratings required for candidates to be eligible for hire: an overall rating of 3 and individual category ratings of 2.5.

Met alleen visualisaties ben je er niet, context is alles.

- Dus communiceren met je stakeholders, story telling, uitleggen etc. en ...
- Programmeren, want jij bent de expert.
- Is programmeren moeilijk? Wel nee!



Workshop:
programmeren met



In programmeren heb je 3 basis handelingen

- Sequence (stappen na elkaar)
- Decision (keuze)
- Loop (herhalen)

Spelregels

- Regels
- **Rood** = Stop (decision)
- **Blauw** = 1 stap links (sequence)
- **Groen** = 1 stap rechts (sequence)
- **Geel** = 1 stap rechtdoor (sequence)
- **Joker** = zelf kiezen.
- X 2 = je mag een 'loop' maken met je vorige kaart



Opdracht

- De opdracht is "programmeer een pad van de ene kant van de klas naar de andere kant".
- Elke kaart is 1 stap voor de persoon met de kaart, behalve voor de stop. Als je wilt wisselen van kant (bijvoorbeeld van links naar rechtdoor), is een stop nodig.



Rood = Stop
Blauw = 1 stap links
Groen = 1 stap rechts
Geel = 1 stap rechtdoor
Joker = zelf kiezen.
X 2 = 'loop' met vorige kaart

Vragen

- Bachelor
Applied Datascience & Artificial
Intelligence

- <mailto:Cmi-dsai@hr.nl>





HOGESCHOOL ROTTERDAM

overtref jezelf