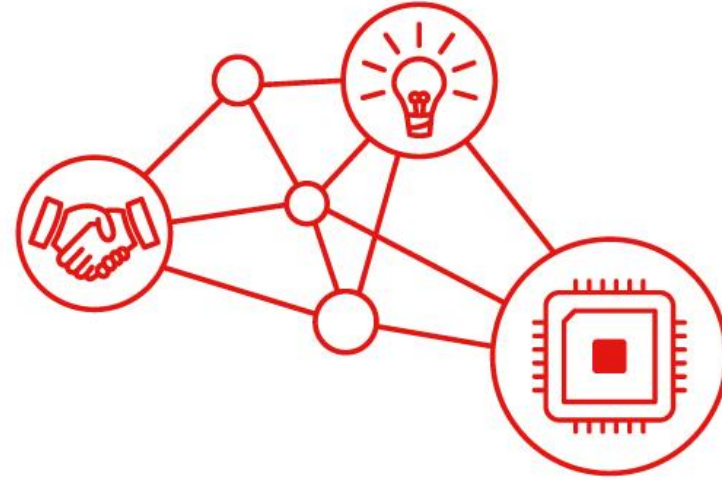


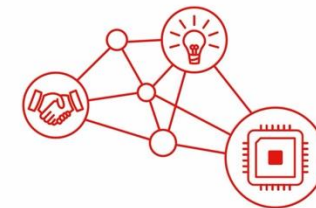
City Deal Over AI



Agenda
Stad

Projectenoverzicht
Augustus 2026

PROJECTENOVERZICHT



Projecten in ontwikkeling

AI Bouw- en Woningtoezicht

AI-Weerbaarheidsagent

Digibied (Digital Human van een Gebied)

Minor Digital Humans

PolyPlan

Ontwerpen voor ontmoeting

COP DMI

GeoGraph

Lokale AI

Transparency cards

Podcast Over AI in de Stad

Europees Ecosysteem

DGGS.nl

CoCoder

Storyboard

Ideeën

Public Stack Assessment

Learning Community Digital Humans

Stem van de woningzoekende

Feel Fields (Grammatica voor AI in de stad)

Projecten afgerond

Planopoly *

Public Service Companions *

PromptWalks *

AI Masterclass *

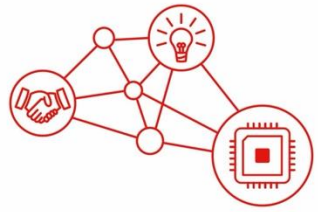
CityChat *

Citney *

Minor Urban Interaction Design

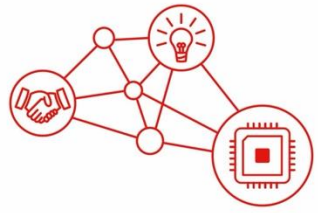
Dit is een overzicht van lopende en afgeronde projecten/ideeën. Voor eerder ingebrachte ideeën waar we op dit moment niet aan werken, hebben we de [Ijskast](#) ingericht. Mocht je een idee uit de Ijskast met ons willen oppakken, neem dan contact op met Britta Britstra-Peters b.peters@elba-rec.nl.

* Afgerond, maar doorlopend



Er is ruimte voor nog veel meer ideeën. Heb je een idee/project dat je graag in de City Deal wil inbrengen?

Stuur je ingevulde intakeformulier naar Britta Britstra-Peters (b.peters@elba-rec.nl).

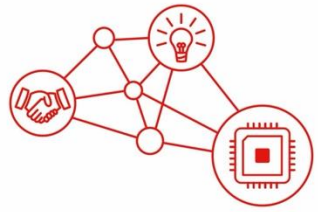


PROJECTEN IN ONTWIKKELING

AI Bouw- en Woningtoezicht

Partijen:

- Gemeente Den-Haag
- TNO
- De Friese Aanpak
- OmgevingsChat *



We willen de tijd die wordt besteed aan het analyseren van (foto's van) gebreken in woningen en het opstellen van rapportages ('binnenwerk') t.b.v. bouw- en woningtoezicht verminderen.

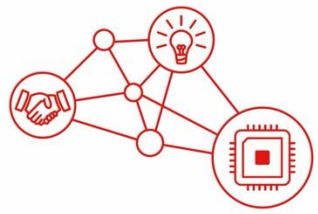


Hulpvraag: We zoeken gemeenten die mee willen denken en testen.

AI Weerbaarheids- agent

Partijen:

- Argaleo
- Gemeente Den Bosch
- Serendepity *

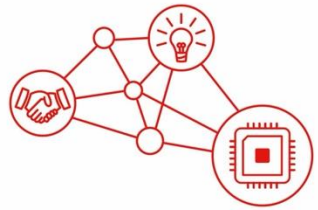


Een AI-assistent die ruimtelijke vragen gericht op weerbaarheid begrijpt, leert van beleid én kaarten, en beleidsmakers ondersteunt bij risico's en maatregelen.



Hulpvraag: We zoeken subsidiemogelijkheden (provincie, nationaal, Europees) en we zoeken gemeenten/veiligheidsregio's die mee willen doen.

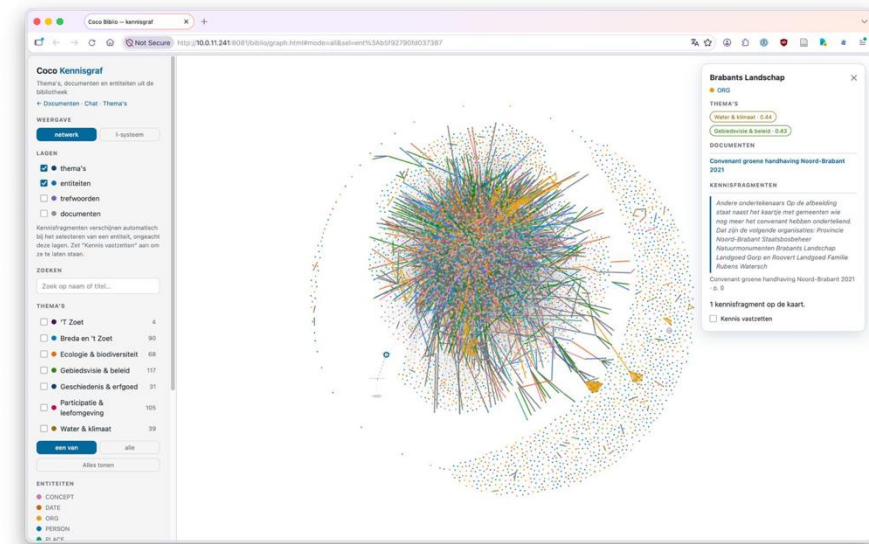
DIGIBIED



In dit project werken we samen met publieke, ontwerp- en technologiepartners aan een toepassing waarin een AI-gedreven Digital Human fungeert als representant van een stedelijk gebied. Deze Digital Human brengt fysieke, ecologische en sociale informatie samen en maakt het mogelijk voor beleidsmakers, uitvoerders, urban planners en andere professionals om in dialoog te gaan met het gebied zelf.

Partijen:

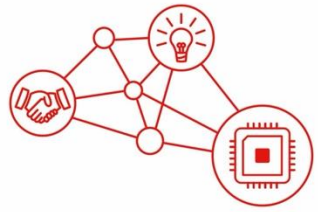
- Hogeschool Rotterdam
- Starling
- Gemeente Breda
- AVANS *



Hulpvraag: We zoeken gemeenten die mee willen denken en testen.

[meer informatie](#)

Public Service Companions



Partijen:

- Gemeente Sittard Geleen
- Gemeente Den Haag
- Min. BZK
- Starling
- FUTUR *
- Scape Agency *
- AenO Fonds Gemeenten *
- Foundation We Are *
- Kossmanndejong *

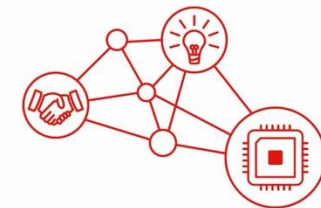
[meer informatie](#)

Het ontwikkelen van digitale karakters om processen in de publieke dienstverlening te verbeteren en ondersteunen. De Public Service Companions worden ontwikkeld met lokale AI modellen, en hebben daarmee ook oog voor digital privacy en autonomie.



Hulpvraag: We zoeken Partijen die dit interessant vinden en dit in hun organisatie willen toepassen.

PolyPlan



Partijen:

- Starling
- ELBA\REC
- Gemeente Breda

PolyPlan is een AI-ondersteund planningskader dat large language models (LLM's) combineert met parametrisch ontwerp om vroege ruimtelijke besluitvorming te versterken.

Het project richt zich op het vertalen van complexe beleidskaders, regelgeving en projectbrieven naar gestructureerde ruimtelijke parameters die via iteratieve modellen kunnen worden getest. Zo worden de ruimtelijke consequenties van regels en ambities expliciet en toetsbaar, nog vóórdat keuzes worden vastgelegd.

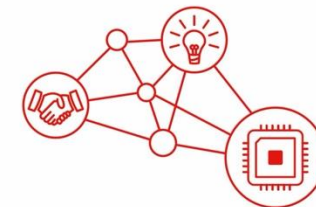


Hulpvraag: We zoeken Partijen die dit mee willen ontwikkelen.

Ontwerpen voor ontmoeting

Partijen:

- INBO
- Starling



Het ontwikkelen van een AI-gestuurde tool die sociale participatie-input vertaalt naar ruimtelijke inzichten en concrete ontwerpvoorstellen voor de openbare ruimte. De tool gebruikt AI om losse quotes en signalen van bewoners te ordenen, structureren en op kaart te projecteren.

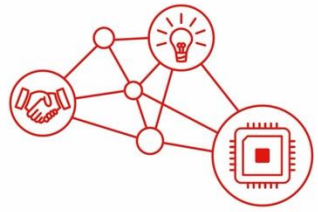


Hulpvraag: We zoeken Partijen die dit interessant vinden en verder willen brengen

COP DMI

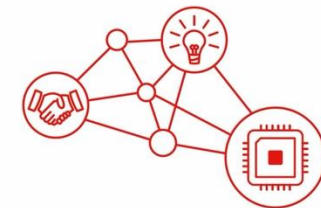
Partijen:

- DMI
- ELBA\REC
- Starling
- Argaleo
- VRO



De COP ondersteunt partijen in het DMI-ecosysteem bij het opstellen van afspraken over het toepassen van AI. Door gezamenlijk te verkennen, te testen en afspraken te maken, ontstaat duidelijkheid over waar wanneer welke standaardisatie noodzakelijk is.

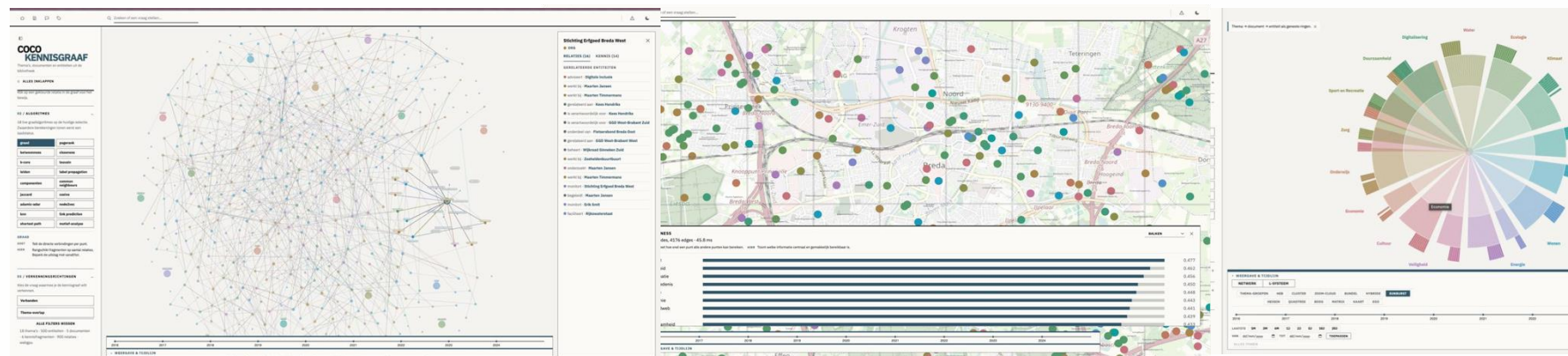
GeoGraph



Met dit project willen we een spatial knowledge graph ontwikkelen die bestaande geospatiale databronnen (zoals basisregistraties, omgevingsdata, beleidslagen en ontwerpdata) semantisch met elkaar verbindt. Deze knowledge graph fungeert als een intelligente laag bovenop bestaande GIS-systemen, en kan dienen als interface voor AI-chatbots en andere taalmodellen.

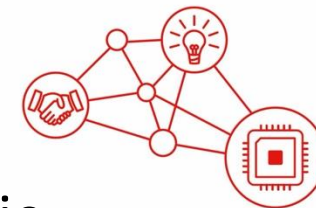
Partijen:

- Starling
- VRO
- ESRI



Hulpvraag: We zoeken Partijen die dit interessant vinden en verder willen brengen

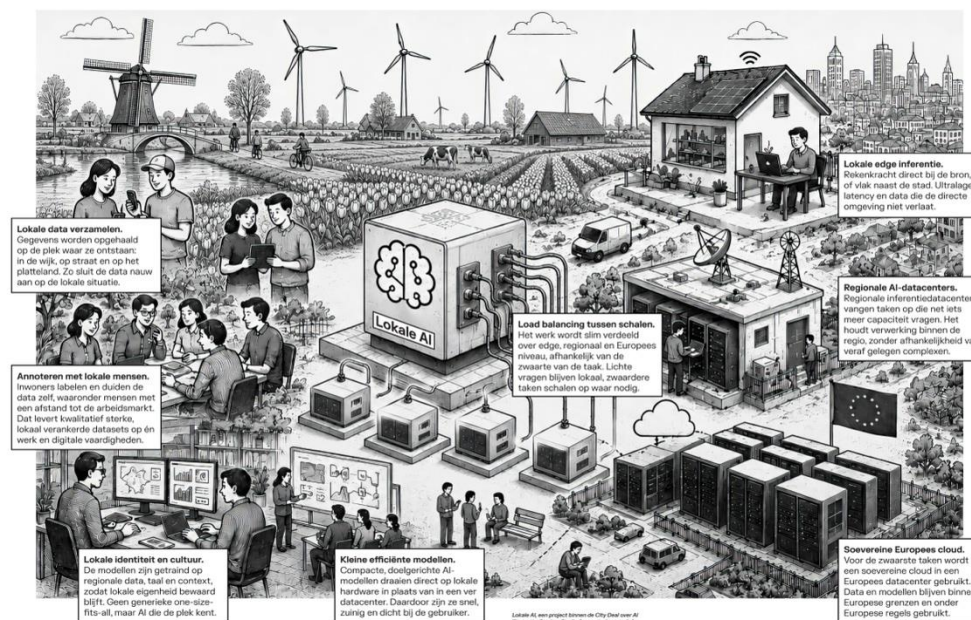
Lokale AI



Dit project beoogt de ontwikkeling van kleine, energie-efficiënte AI-modellen die lokaal kunnen draaien op gedistribueerde micro-datacenters in voormalige KPN-koperlocaties in de stad.

Partijen:

- KPN
- Gemeente Den Haag
- TNO
- Starling

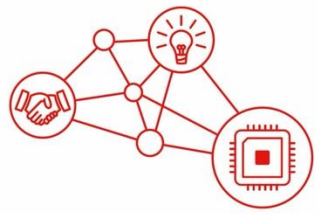


Hulpvraag: We zoeken Partijen die dit interessant vinden en verder willen brengen

Transparency Cards

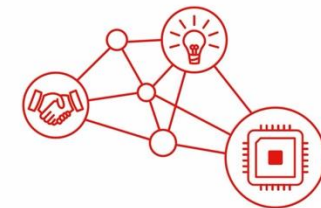
Partijen:

- ESRI
- VRO



AI Transparency Cards geven inzicht in hoe specifieke AI-functionaliteiten zijn ontwikkeld en toegepast. Ze beschrijven onder andere het doel van de AI-functie, de gebruikte methoden en data, en welke overwegingen rond betrouwbaarheid, veiligheid en ethiek zijn meegenomen.

Hulpvraag: We zoeken Partijen die dit interessant vinden en verder willen brengen



Podcast over AI in de Stad

Partijen:

- ELBA\REC
- Gemeente Apeldoorn
- VRO
- Starling
- Waag
- Argaleo
- Hogeschool Rotterdam
- TwijnstraGudde
- Dembrane

In deze podcastserie voert Jan-Willem Wesselink (programmamanager van de City Deal Over AI) gesprekken met partners in de City Deal. De gesprekken worden opgenomen tijdens de City Deal Dagen en het live publiek, bestaande uit andere City Deal partners, krijgt de gelegenheid om vragen te stellen. We praten over de reden waarom partners meedoen aan de City Deal. Hoe ze nu al bezig zijn met AI en wat ze hopen dat de City Deal oplevert. Luister mee en ontdek wat we in de City Deal Over AI doen.

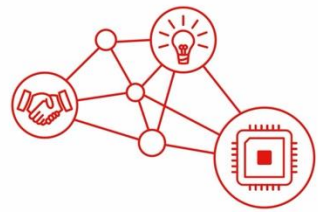


Hulpvraag: xxxxx

Europees Ecosysteem

Partijen:

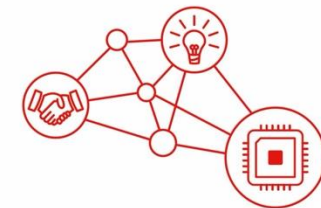
- ELBA\REC
- EIT Urban Mobility
- Ministerie van BZK



Het doel van dit project is dat we zoeken naar internationale netwerken die bijdragen aan de doelstellingen van de City Deal Over AI. We zetten dus geen nieuw netwerk op, maar bieden de partners van de City Deal de mogelijkheid om aan te haken op wat er op AI-gebied wordt gedaan in Europa. Deze kennis en ervaring willen we inzetten om de projecten die binnen de City Deal worden opgezet te versterken en versnellen. Ook voorkomen we zo dat we het wiel opnieuw uitvinden.



Hulpvraag: We zoeken Europese partners



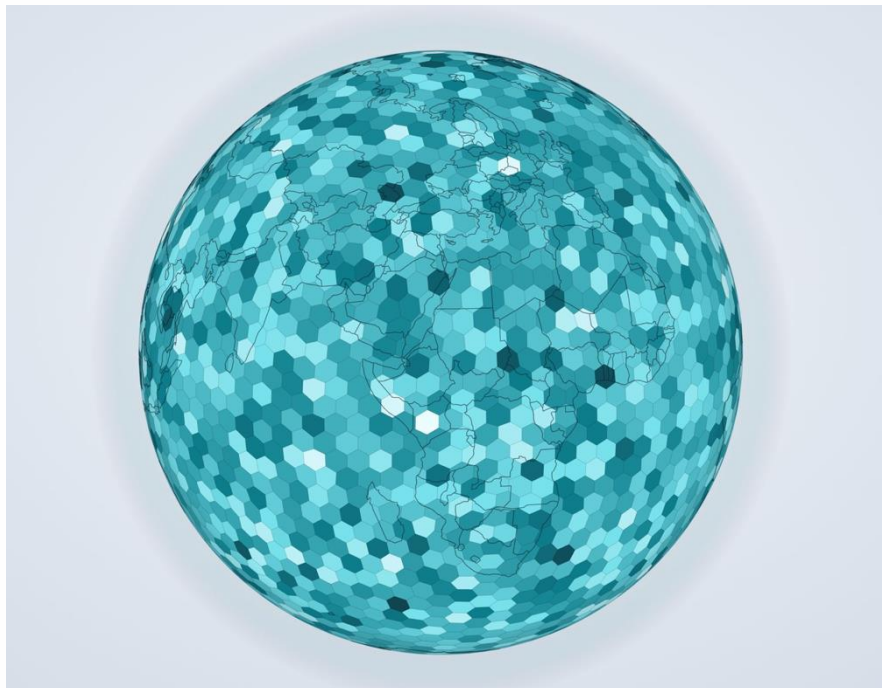
DGGS-NL verkent een nieuw fundament voor het beheren en verbinden van ruimtelijke informatie in Nederland. Rond een Discrete Global Grid System (DGGS) onderzoekt het hoe data uit verschillende domeinen, schalen en organisaties samenkomen binnen één gedeeld ruimtelijk referentiekader. Met hiërarchische gridcellen kan informatie over wonen, mobiliteit, klimaat, biodiversiteit, energie en landgebruik naadloos worden verbonden, vergeleken en geanalyseerd — een gedeelde ruimtelijke taal voor transparanter, datagedreven beleid.

Partijen:

- Starling
- WWF

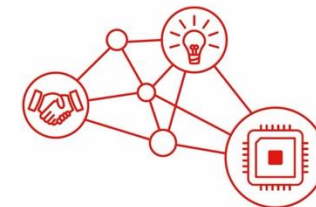
Mogelijk:

- DMI
- VRO
- Provincie Zuid-Holland *



Hulpvraag: We zoeken partijen die samen willen werken aan de open standaard en/of data willen inbrengen

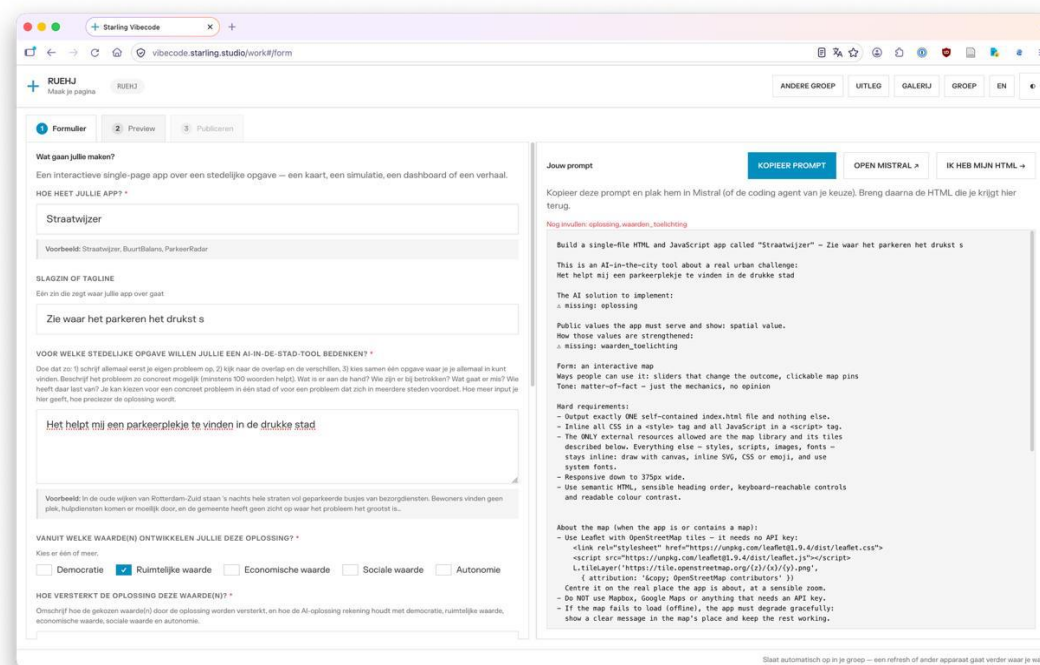
Vibe coding



Workshop en app voor het leren vibecoden op een laagdrempelige manier. In een uurtje bouw je je eigen webapp voor de stad met AI.

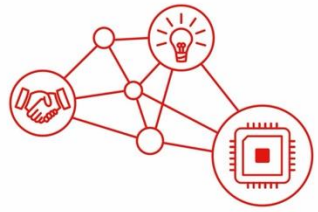
Partijen:

- Starling
- ELBA\REC
- Gemeente Breda



Hulpvraag: Wie wil leren vibecoden?

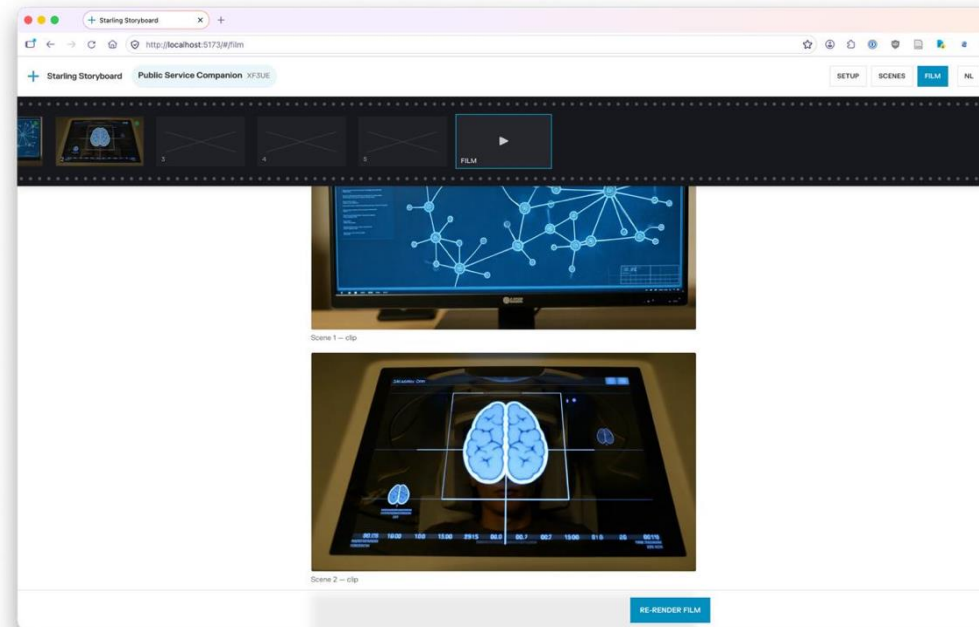
Storyboard



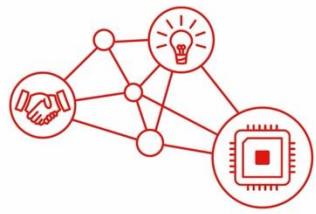
Workshop en app v0or waarmee toekomstvisies gemaakt kunnen worden. Aan de hand van storyboards maken deelnemers een micro-fictie-film van een nabije toekomst met AI in de Stad

Partijen:

- Starling
- ELBA\REC
- Gemeente Breda
- Public Agency *



Hulpvraag: We zoeken partijen om de workshop mee te doen. Daarnaast zoeken we partijen die een serie van microfilms willen ontwikkelen.

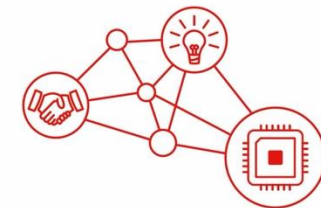


IDEEËN

Public Stack Assessment

Partijen:

- Waag Future Lab



Hoe maak je als overheid goede afwegingen over het gebruik van AI in de stad? Het Public Stack-framework (<https://publicstack.net/>) van Waag, biedt goede handvatten voor de inzet en het gebruik van open, eerlijke en inclusieve technologieën. Op basis van dit framework, maken we een afwegingskader voor overheden voor het gebruik of de inkoop van AI-diensten.

Hulpvraag: We zoeken Partijen die dit interessant vinden en verder willen brengen

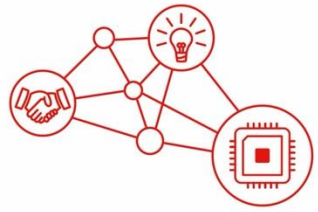
[meer informatie](#)

Learning Community CitiVerse

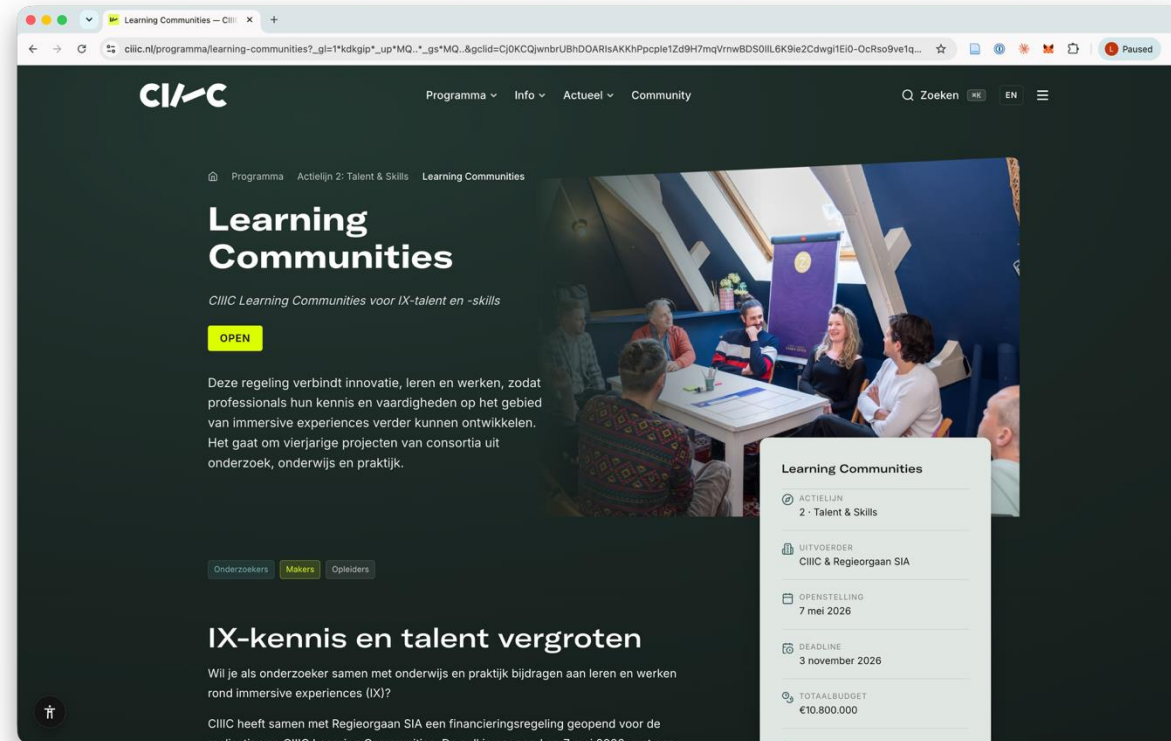
Partijen:

- Hogeschool Rotterdam

[meer informatie](#)



Learning Community Digital Twins / CitiVerse

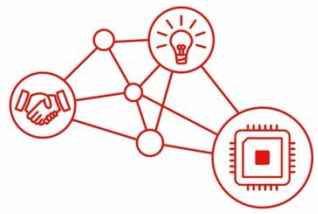


Hulpvraag: n.t.b.

Stem van de woningzoekende

Partijen:

- De Friese Aanpak
- ELBA\REC
- Starling

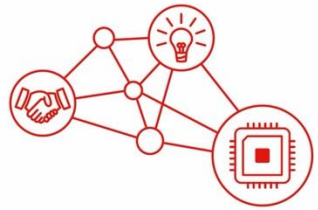


Een kennisgraaf en als social twin voor Friesland. We bouwen samen met Friese gemeenten en bewonersgroepen een kennisgraaf die de input van bewoners – te beginnen bij woningzoekenden – structureert, anonimiseert en duurzaam vastlegt. De kennisgraaf wordt gevoed vanuit interviews met bewonersgroepen en andere belanghebbenden in Friesland, en groeit met elk participatietraject mee. Een blijvende, bevroagbare kennisstructuur.



Hulpvraag: Wijken waar we een meerjarige kennisgraaf kunn

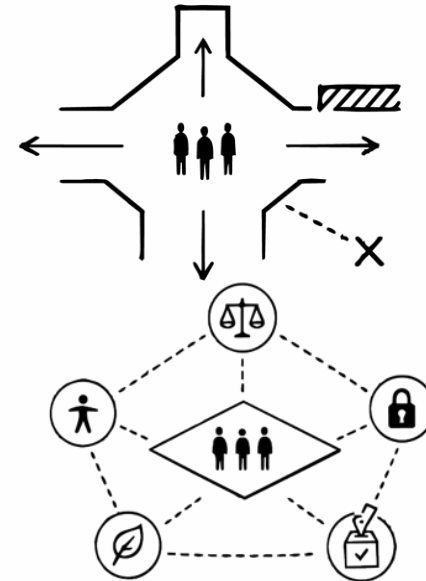
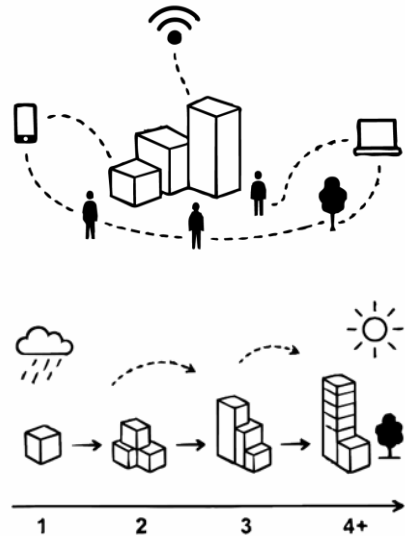
FeelFields



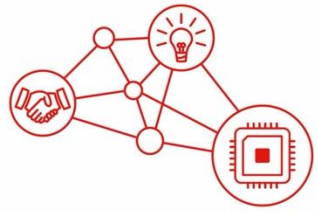
FeelFields ontwikkelt een ontwerpgrammatica voor de hybride stad: het samenspel van fysieke ruimte, digitale systemen, beleid en sociale verhoudingen dat bepaalt wat mensen kunnen zien, bereiken en doen. Deze hybride laag wordt steeds bepalender, maar wordt nog nauwelijks als één samenhangende publieke ontwerpopgave behandeld.

Partijen:

- Gemeente Breda
- Starling
- Inbo
- ELBA\REC
- Erasmus Universiteit



Hulpvraag: Onderzoekers en ontwerpers die mee willen denken, uitgever voor een publicatie, kijken voor casestudies

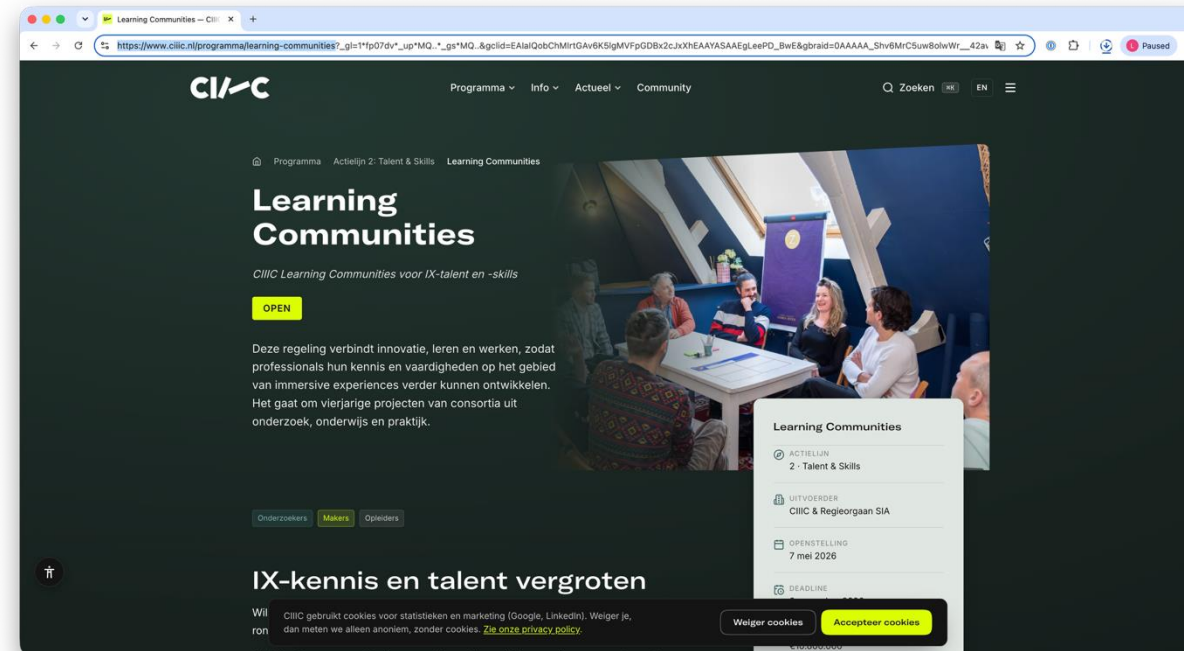


Learning Community Digital Humans

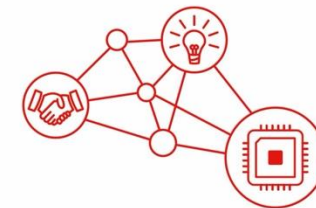
Partijen:

- Hogeschool Rotterdam
- AVANS *
- Gemeente Breda
- Starling

Learning community omtrent de ontwikkeling van digital humans. H



Hulpvraag: Wie wil aansluiten? -> we beogen te starten in Q4



Naam

omschrijving

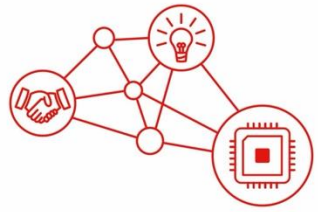
Partijen:

- Xxx
- Xxx
- xxx



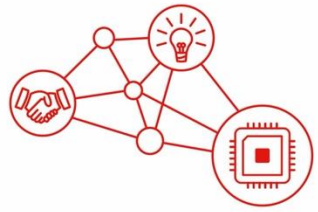
Hulpvraag: xxxxx

[meer informatie](#)



PROJECTEN AFGEROND

Planopoly



Een serious game-omgeving waarin overheden, ontwerpers en bewoners leren hoe AI de toekomst van planologie, ruimtelijke ordening en gebiedsontwikkeling verandert. Via spelvormen ervaren deelnemers hoe hun input wordt vertaald naar AI-gegenereerde persona's, parametrische modellen en beleidsadviezen.

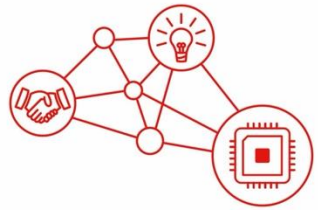
Partijen:

- ELBA\REC
- Dembrane
- Starling
- Parai *
- OmgevingsChat *



Hulpvraag: We zoeken Partijen die dit willen spelen

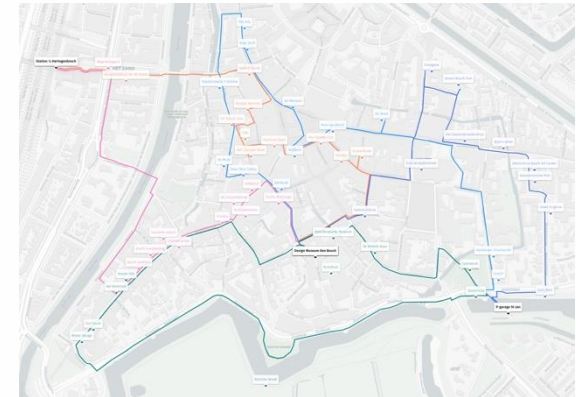
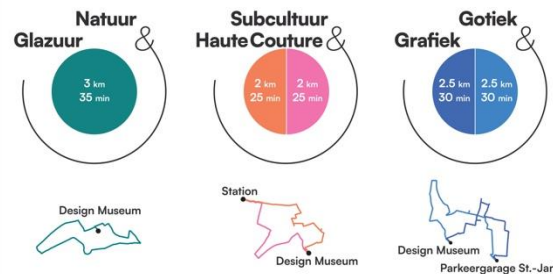
PromptWalks



Een AI-gestuurde wandelervaring waarbij deelnemers door middel van foto's hun perspectief op de stad vastleggen. AI genereert op basis van deze beelden een persoonlijke ansichtkaart én een collectieve collage. Zo ontstaat een participatieve, creatieve en technologische verkenning van de stad.

Partijen:

- ELBA\REC
- Starling
- DMI (i.r.t. SCWEC Barcelona)
- INBO
- Design Museum Den Bosch *
- Cultuurloket DigitALL *
- Scape Agency *
- Interactivist *

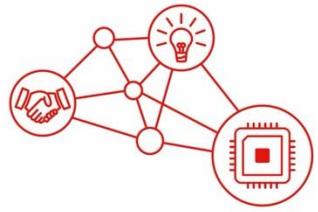


AI Masterclass

Partijen:

- ELBA\REC
- Starling

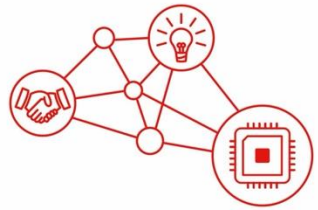
[meer informatie](#)



Via een masterclass vakprofessionals bijscholen op gebied van AI in de Stad. Voor starters in Nederland en voor professionals in Tallinn en Helsinki

Hulpvraag: We zoeken Partijen die willen deelnemen.

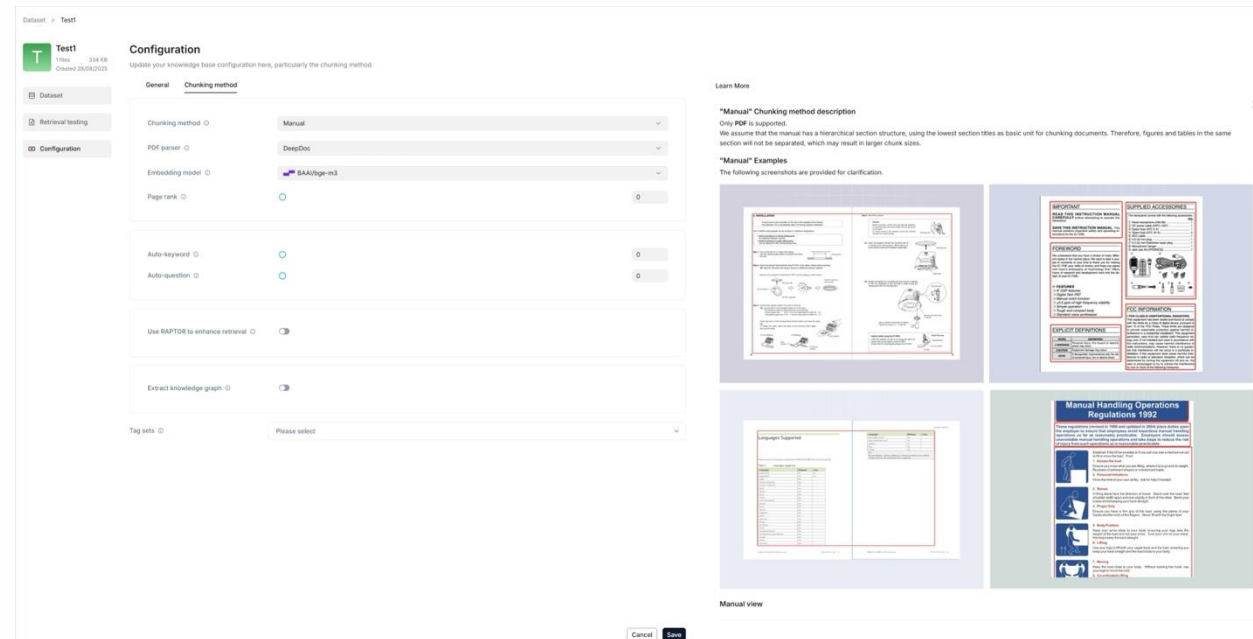
CityChat



Partijen:

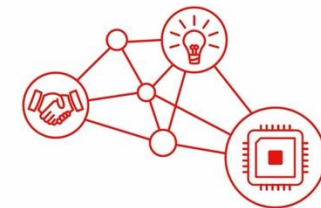
- Goudappel
- Starling
- ELBA\REC
- DMI
- Ministerie BZK

CityChat is een digitaal platform dat stedelijke innovatieprojecten en pilots verbindt in een collectief lerend netwerk. Gemeenten, bedrijven en kennispartners kunnen via het platform testlocaties registreren, pilots volgen, en inzichten delen. De gedeeld inzichten (in de vorm van documenten) worden gevoed aan een taalmodel, zodat deze informatie laagdrempelig bevroagbaar wordt.



Hulpvraag: We zoeken Partijen die dit interessant vinden en dit in hun organisatie willen toepassen.

Citney



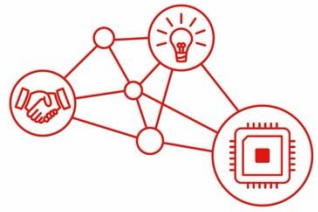
Citney is de publieke servicecompanion van de City Deal Over AI — een digitale mens die helpt om kunstmatige intelligentie in de publieke sector begrijpelijk, toegankelijk en verantwoord te maken.

Partijen:

- Alle partners



Hulpvraag: Citney wil op reis en is op zoek naar leuke evenementen waar ze kan laten zien wat we allemaal doen met de City Deal over AI.



Minor Urban Interaction Design

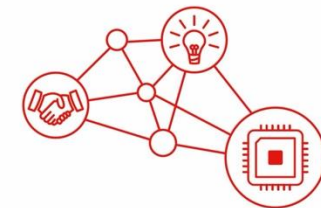
Partijen:

- Starling
- Hogeschool van Amsterdam
- Scape Agency *

Urban Interaction Design is een interdisciplinaire verkenning van hoe natuurlijke, menselijke en kunstmatige intelligentie in de stad op elkaar inwerken. In Amsterdam en Berlijn observeren studenten de stad als een levend systeem waarin ecologie, menselijk gedrag en digitale technologie elkaar voortdurend beïnvloeden. Via data walks, observatie, mapping, interviews en systeemanalyse brengen ze de vaak onzichtbare relaties in beeld die het stadsleven vormen, en vertalen die naar kaarten en speculatieve ontwerpconcepten.



Hulpvraag: Welke hogeschool wil ook een minor met een relevante vraag inbrengen?



Er is ruimte voor nog veel meer ideeën. Heb je een idee/project dat je graag in de City Deal wil inbrengen?

Stuur je ingevulde intakeformulier naar Britta Britstra-Peters (b.peters@elba-rec.nl).