kennis als middel

leren als doel

helpen

maar niet overnemen

makers mindset: beginnen met proberen

geef het goede voorbeeld (practice what you preach)

willen als drijfveer (intrinsiek)

kan het ook langzamer?

leren door te doen

hands-on + minds-on

backwards design: start with the end in mind

question yourself constantly

maak richtlijnen, geen regels

vragen stellen in plaats van beant-woorden

kan het ook sneller?