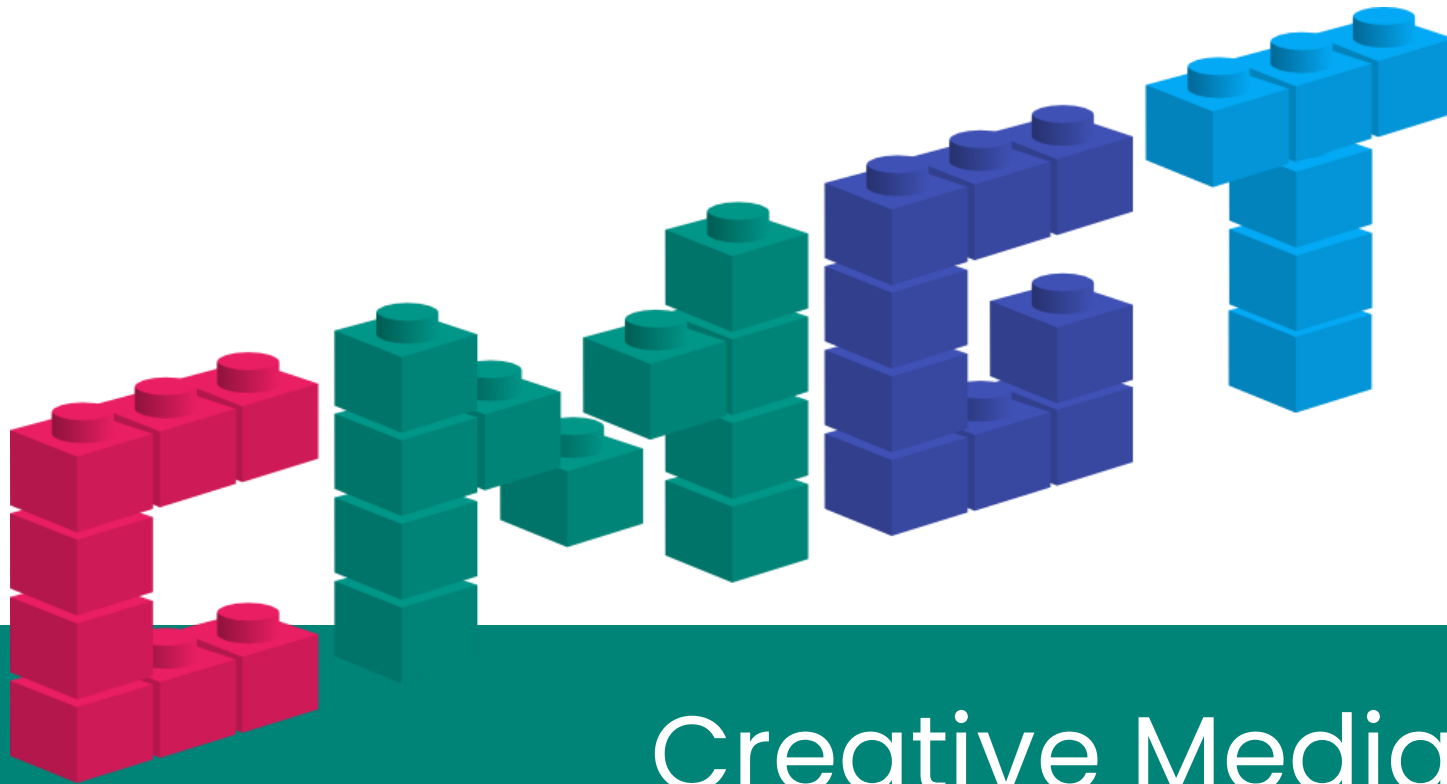
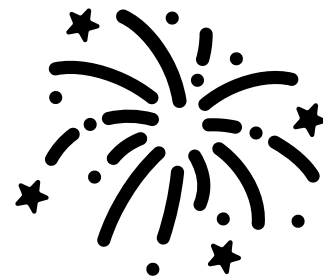
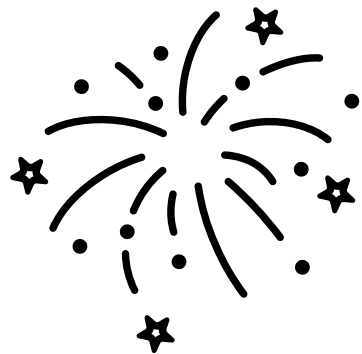
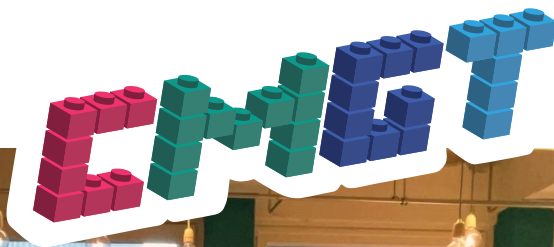




Creative Media & Game Technologies

Een opleiding tot
Creative Software Developer

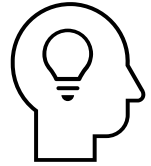
Team



Feitjes over de opleiding CMGT

- Kleinschalig: er starten gemiddeld 90 studenten per jaar
- Meeste docenten komen uit het vakgebied creative technologies
- Informele sfeer: docenten kennen je bij naam
- Creatieve studio-omgeving: papier én laptops
- Zowel voor studenten zonder programmeerervaring als echte techies
- Bij ons extra aandacht voor ondernemen en maatschappij
- Nederlandstalig opleiding, 4 jaar (voor AD-instromers 2 jaar)
- Diploma: Bachelor of Science, Ingenieur

Wat leer je bij de opleiding
Creative Media & Game
Technologies?



Creatieve digitale
producten
bedenken,
ontwerpen én
programmeren

Bouwblokken van het CMGT programma

Programmeren

JavaScript, PHP, Webservices, Frameworks, Unity

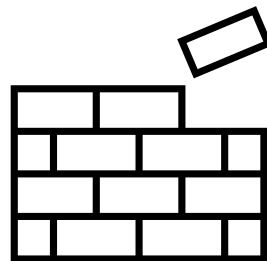
Web applications, mobile apps, games, immersive experiences, AI products

Interactie ontwerpen

UI design, UX design, Human-centered design, design sprints, (paper) prototypen, wireframing, user testing
(bij de opleiding CMD wordt nog meer aandacht besteedt aan Interactie Ontwerpen)

Media- en techniekfilosofie

Ontwerpen leren uit de natuur, AI-dilemma's, Ethiek van apps, maatschappelijke uitdagingen, ondernemen







De ultieme Creative Software Developer

Code je gereedschap,
creativiteit je superkracht!



A vibrant collage of various digital and creative products. In the center, a large yellow banner with the text "Creatieve Digitale Producten" in bold black letters diagonally crosses the image. Surrounding the banner are several electronic devices: a white Nintendo Switch console, a black Apple iMac monitor displaying a colorful game, a black laptop, a white smartphone, and a tablet. There are also colorful balloons (pink, yellow, blue) and other creative items like a small pink robot and a blue and white striped object. The background is a solid light pink color.

Wat zijn Creatieve Digitale Producten?

- Web applicaties
- Mobile apps (iPhone, Android, web)
- Games (web, mobile, platformgames)
- Creatieve AI producten
- Smart objects met sensoren
- Virtual Reality en Augmented Reality experiences
- Andere digitale ontwikkelingen zoals blockchain en social media toepassingen en mixen van bovenstaande oplossingen

Kenmerken Creatieve Digitale Producten

- De flow & interactie van de software is heel goed afgestemd op de doelgroep: de gebruikers
- Toepassing van slimigheden zoals AI, Sensoren of Gamification
- Vaak voor marketingcampagnes, events, dierentuinen, musea, webwinkels, zorg, etc.



Doelgroep?

AIR MAX DN8

Dynamic Air over de volledige lengte: een compleet nieuwe sensatie.

Ontdek



VRAAG EN ANTWOORD

Bepaal binnen **1 minuut** of u naar de huisarts moet

Wij voorzien u direct van advies

NL



Bent u een man of een vrouw?



Man

Vrouw

MOET IK NAAR DE DOKTER?

Doelgroep?

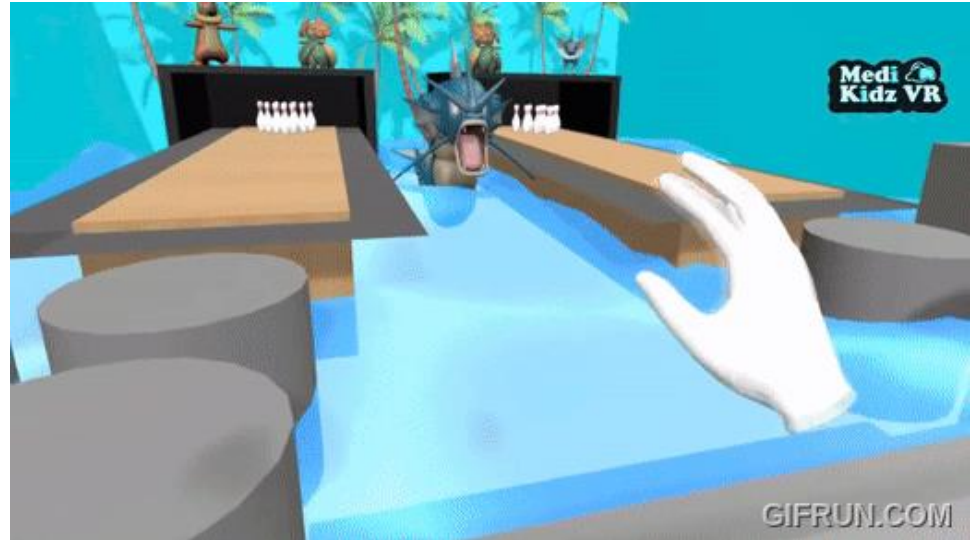


Voorbeelden van studentenwerk

“Een Virtual Reality ervaring in het Sophia Kinderziekenhuis om kinderen af te leiden bij bloed prikken.”

#game

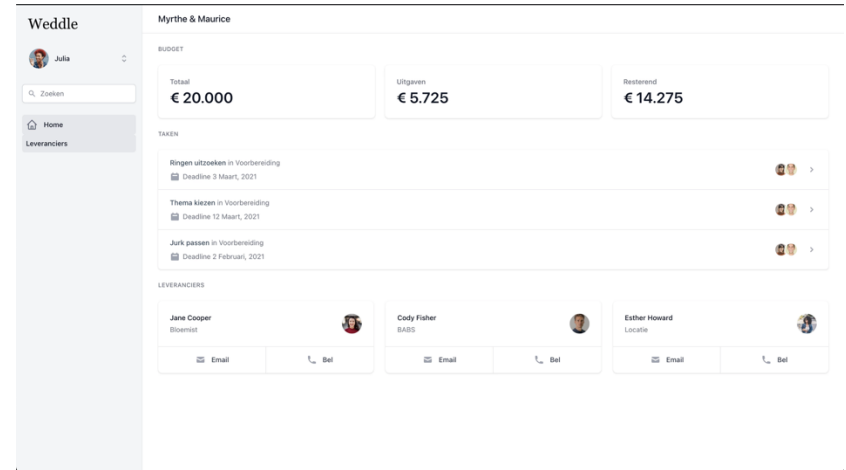
#VR



Voorbeelden van studentenwerk

“Weddingplanner app:
hulp bij het plannen
van je huwelijk.”

#mobile
#web



Voorbeelden van studentenwerk

“App om liefhebbers van bijzondere boeken samen te brengen en boeken te kunnen kopen of ruilen (PeerReads).”

#mobile

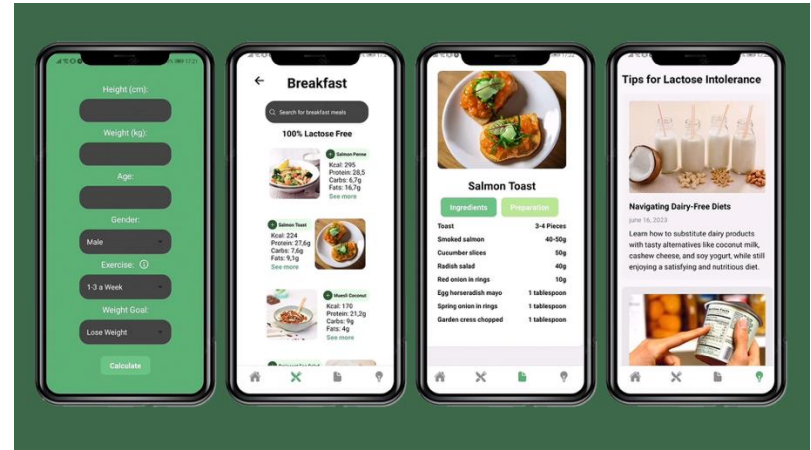
#web



Voorbeelden van studentenwerk

“Lacto-free app: hulp bij keuzes maken voor lactose vrije producten.”

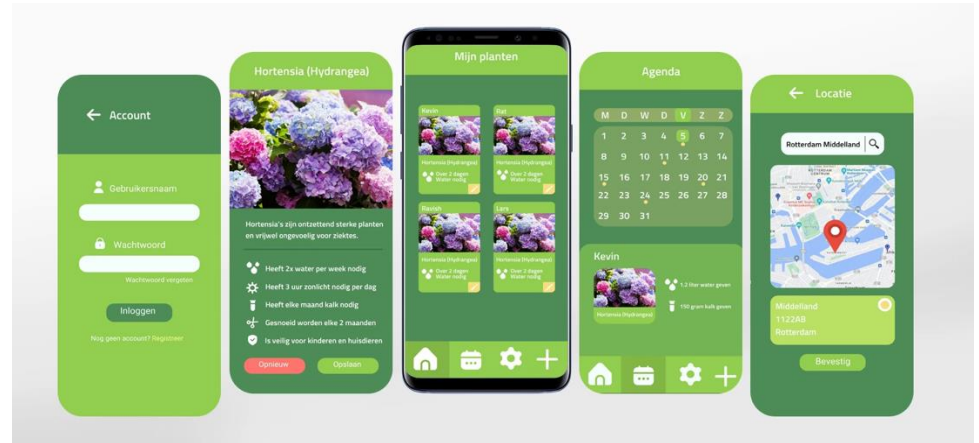
#mobile



Voorbeelden van studentenwerk

“Flore app: hulp bij tuinieren.”

#mobile

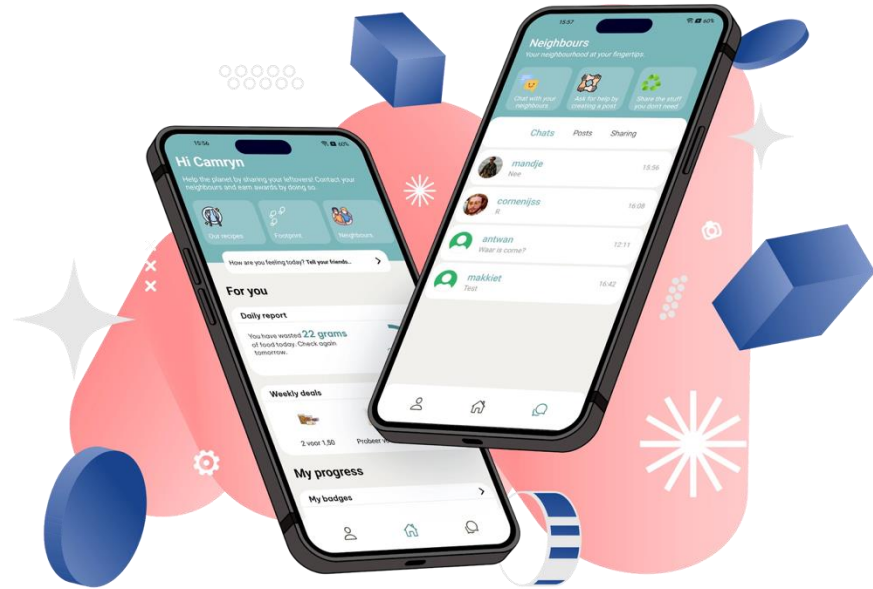


Voorbeelden van studentenwerk

“Neighbourly app:
tegen voedselverspilling
samen met burens.”

#mobile

#AI



Voorbeelden van studentenwerk

“Real Streetfighter: poses met AI herkennen en live ‘terugvechten’ in de Streetfighter Game”

#game

#AI



 **CMGT**

Creative Media and Game Technologies

Word jij de creatieve developer van morgen?

Wat wil je gaan?

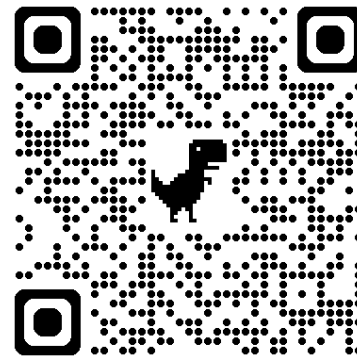
Vragen fotograferen

Verzameling bekijken

Birdit
Een tool om kinderen
bewust te maken over d...

Jaar 2 Mobile Web

In the spotlight
Bekijk de projecten waar we extra trots op zijn.



Meer studentenwerk: cmgt.hr.nl



Aan de slag bij CMGT







Je eerste studiedag

Introductieweek:

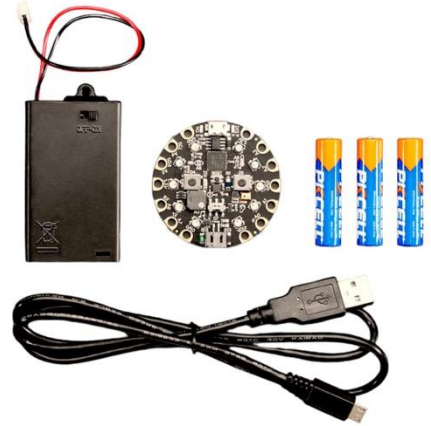
Elkaar leren kennen

- Naambordjes maken in Stadslab
- Gamen met elkaar: neem je favoriete game mee

Opleiding, peercoaches en docenten leren kennen

Rotterdam leren kennen: speurtocht met onze eigen app

Aan de slag met experimenteren: slimme robotjes bouwen
programmeren voor RobotBattle



Je eerste studiejaar

Vier kwartalen, elk kwartaal 10 lesweken een thema:
Sensoren, Web, Mobile of Games

Week 1 :
Kick-off
Hackathon

Week 2 t/m 6:
Kennisonderwijs: ontwerpen, programmeren,
techniekfilosofie

Week 7 t/m 9:
Project

Cursussen jaar 1: kennisonderwijs

Elk kwartaal:

- a) Cursus Programmeren
- b) Cursus Ontwerpen
- c) Cursus Media- en Techniekfilosofie

Voorbeeld kwartaal 2: Web Technologieën:

1. Programmeren: **Database-gedreven websites programmeren**
2. Ontwerpen: **Ontwerpen van webapplicaties voor grote schermen**
3. Media- en Techniekfilosofie: **Impact van technologie op samenleving**



Cursussen jaar 1: projecten

Voorbeeld project kwartaal 2:

“Bouw een reserveringssysteem voor
een eigen opdrachtgever, in 3 weken”

(interviewen, bedenken, ontwerpen, programmeren)

Jaar twee en hoger

Aan de slag met meer advanced technologies, zoals:

- Diverse frameworks
- Machine Learning en Generative AI
- Full-stack webdevelopment
- React native for mobile development
- VR/AR/XR: immersive technologies

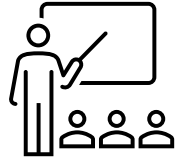
Internationalisering bij CMGT

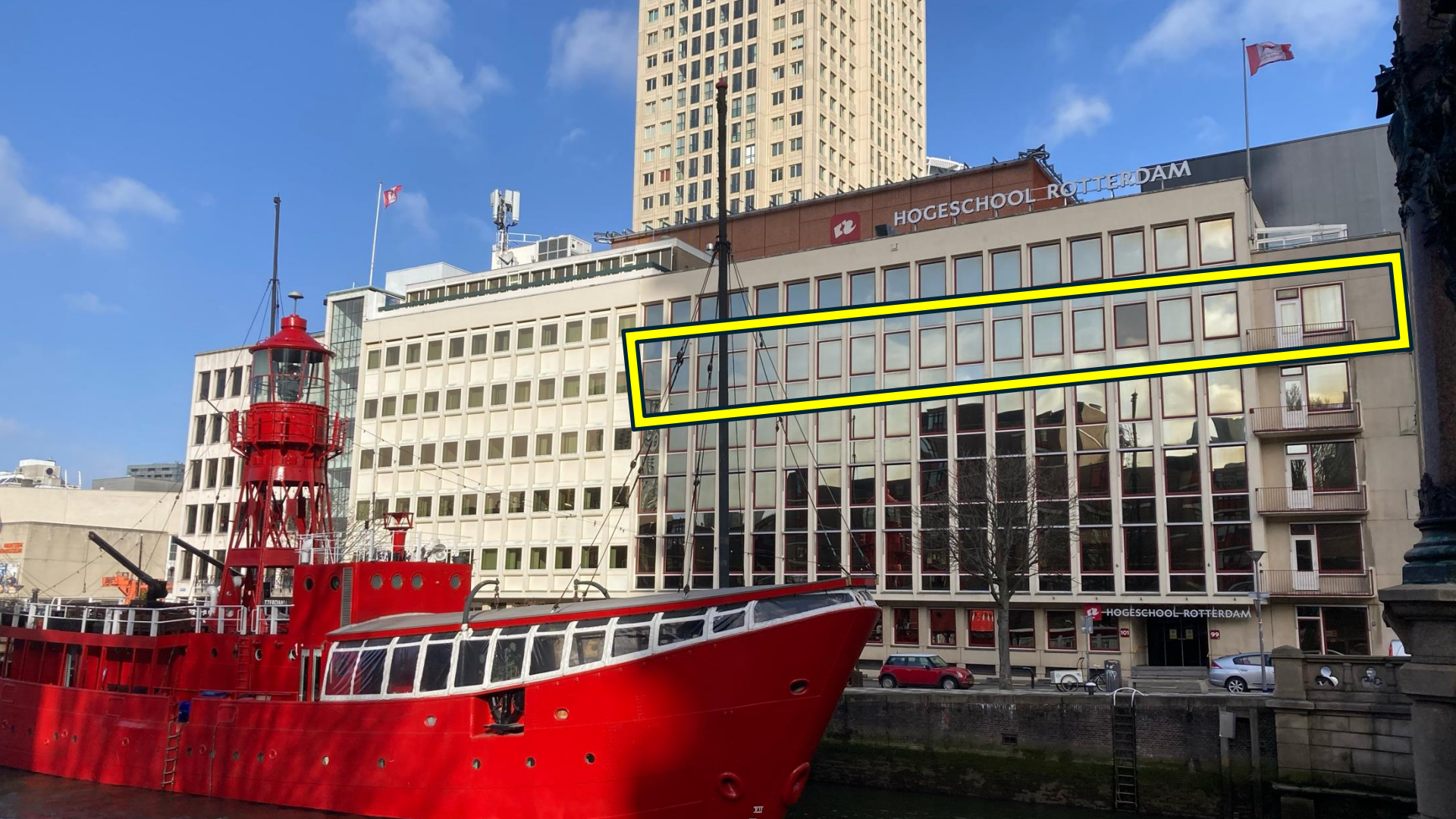
Opties voor meer aandacht voor internationalisering bij ons zijn:

- Berlijn-studiereis jaar 2
- Deelname gezamenlijk internationaal project (BIP) jaar 2 (met partnerscholen in Spanje, Duitsland, Finland)
- Stage in het buitenland jaar 3
- Minor en/of Afstuderen in het buitenland jaar 4



Where the magic happens?

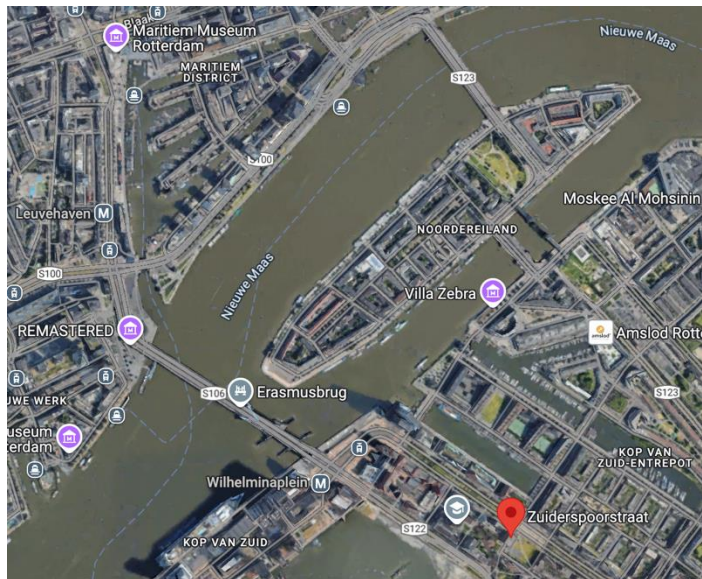




Wijnhaven 99 Rotterdam 4^e verdieping



Verhuizing / Vanaf studiejaar 2026-2027



*ZuiderSpoorstraat, ter
hoogte van tramhalte
Lodewijk Pincoffsweg*



Diploma op zak



Waar ga je werken?

Digital Agencies, zoals:



NOTIVE



ROX



Fabrique

DEPT®



Waar ga je werken?

Gamification & VR bedrijven, zoals:

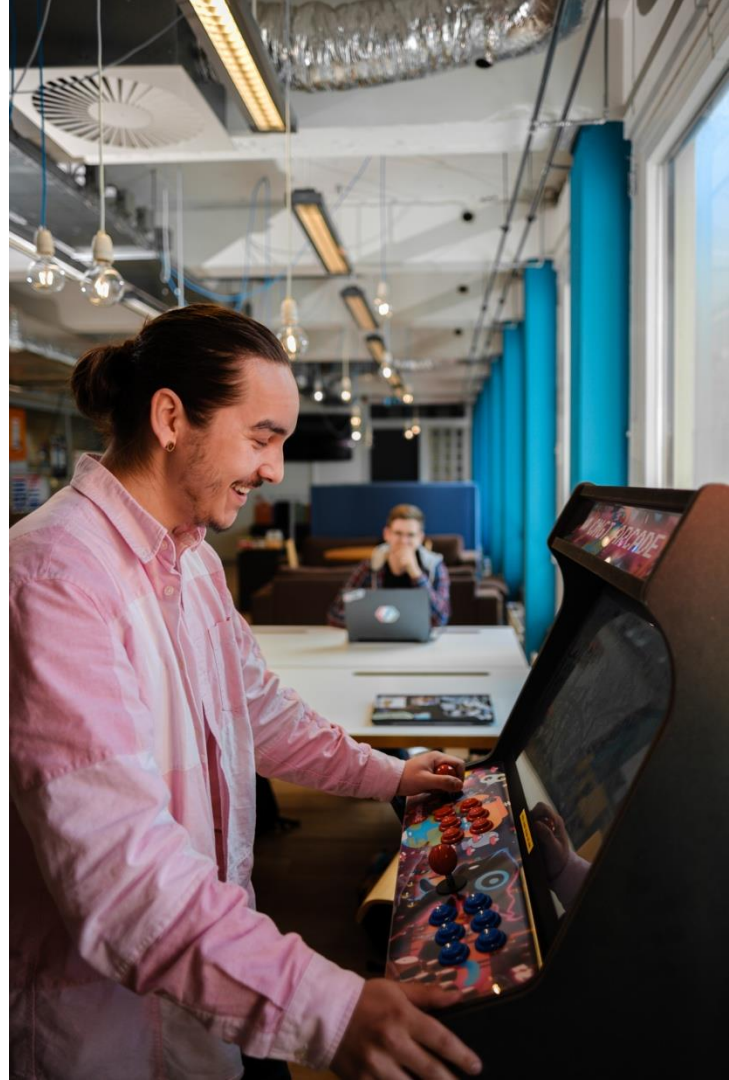


X-CORP



360FABRIEK

organiq
learn game grow



Waar ga je werken?

Digitale afdelingen bij organisaties zoals:



- Start-ups
- Andere (creatieve) omgevingen

Er is zeer veel werk voor
creative software developers!



CMGT wat voor jou?

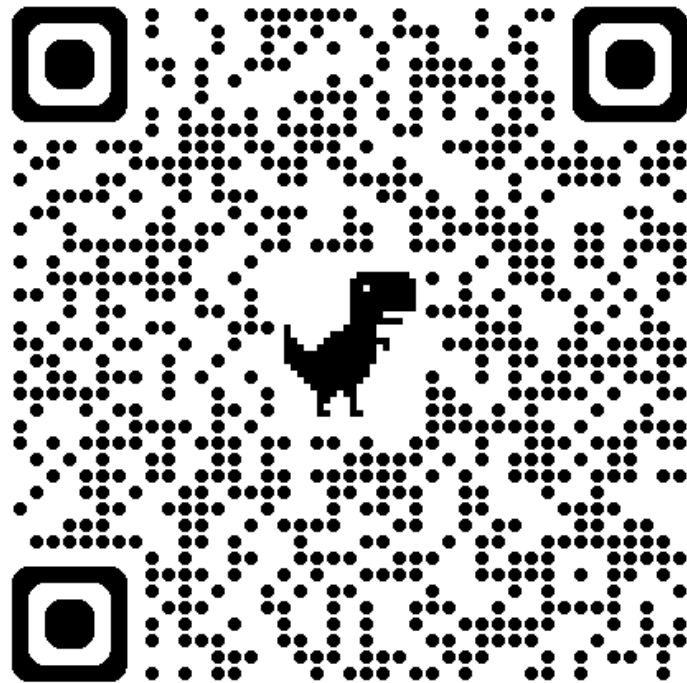
- Vind je jezelf zowel creatief als technisch?
- Lees je graag over nieuwe digitale ontwikkelingen?
- Ben je nieuwsgierig naar de code achter apps?
- Ben je tevens nieuwsgierig naar een goede interactie in een app?
- Hou je er van ingewikkelde problemen op te lossen met digitale producten?

Dan is Creative Media & Game Technologies misschien wat voor jou!

Interesse?

- Kom naar één van onze open dagen
- Doe mee aan een meeloopdag
- Kom proefstuderen
- Stel een vraag aan onze student-ambassadeurs

Hou onze website in de gaten
voor data en contact: hr.nl/cmgt



Starten? Tof! Studiekeuzecheck: motivatietest

Technisch onderdeel

Eerst thuis programmeeroefening

Creatief onderdeel

Thuis idee uitwerken

CMGT-(halve)dag

Op locatie samen uitwerken

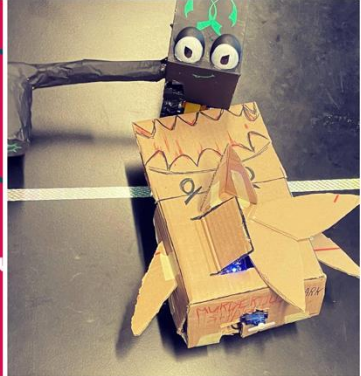


Belangrijkste voor ons: **goed gemotiveerd om te starten**

[Link](#) naar uitgebreidere uitleg studiekeuzecheck

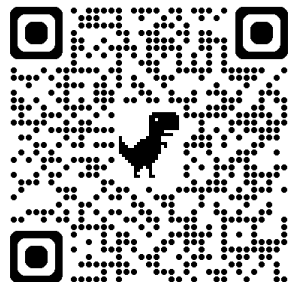
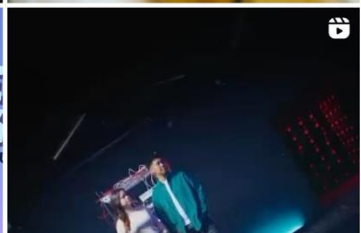
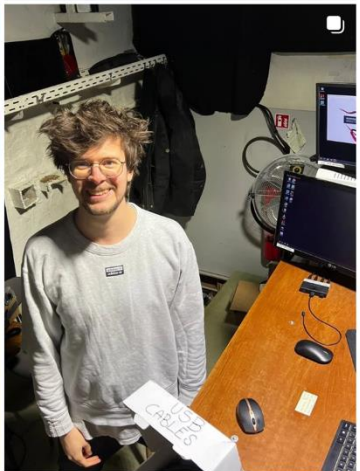
studeerevent
MD en CMGT

16 november | 15.30 – 16.30 uur
legezaal, 5e etage H5.314



Volg ons op
Instagram

@cmgt_hr



CMGT